

REGULAMIN

III EDYCJI OGÓLNOPOLSKIEGO PROJEKTU EDUKACYJNEGO „POZNAJĘ TECHNOLOGICZNE TRIKI, OSIĄGAM ŚWIETNE WYNIKI”

zorganizowanego zgodnie z kierunkiem polityki oświatowej państwa w roku szkolnym 2024/2025:

„Wspieranie rozwoju umiejętności cyfrowych uczniów i nauczycieli, ze szczególnym uwzględnieniem bezpiecznego poruszania się w sieci oraz krytycznej analizy informacji dostępnych w Internecie. Poprawne metodycznie wykorzystywanie przez nauczycieli narzędzi i materiałów dostępnych w sieci, w szczególności opartych na sztucznej inteligencji, korzystanie z zasobów Zintegrowanej Platformy Edukacyjnej.”

1. Niniejszy regulamin określa zasady uczestnictwa w III edycji projektu edukacyjnego o nazwie „Poznaję technologiczne triki, osiągam świetne wyniki”, odbywającego się w okresie od 16 września 2024 roku do 16 maja 2025 roku.
2. Organizatorem projektu jest Biblioteka Pedagogiczna w Ostrołęce z siedzibą w Ostrołęce, przy ul. Piłsudskiego 38, 07-410 Ostrołęka.
3. Autorkami i koordynatorkami projektu są Małgorzata Stepnowska i Anna Owczarek, nauczyciele bibliotekarze Biblioteki Pedagogicznej w Ostrołęce.
4. Uczestnikami projektu mogą zostać uczniowie klas I-VIII szkół podstawowych z terenu całej Polski, którzy będą realizować zadania pod kierunkiem nauczyciela przedmiotu, nauczyciela świetlicy, nauczyciela bibliotekarza, pedagoga szkolnego, etc.
5. W projekcie mogą wziąć udział wszystkie zainteresowane placówki, które mają możliwość realizacji założeń projektu. W działaniach mogą brać udział pojedyncze klasy/grupy lub cała placówka.
6. Projekt daje możliwość realizacji treści podstawy programowej kształcenia ogólnego w efektywny i atrakcyjny sposób – poprzez wykorzystanie narzędzi multimedialnych i informatycznych oraz odkrywania tajemnic współczesnych technologii. Umożliwia również dzielenie się dobrymi praktykami między nauczycielami oraz wymianę wiedzy między szkołami.
7. Głównym celem projektu jest wsparcie edukacji informatycznej i medialnej.

8. Cele szczegółowe projektu są następujące:
- wsparcie nauczycieli w realizacji polityki oświatowej państwa w roku szkolnym 2024/2025,
 - wsparcie nauczycieli klas I-VIII szkół podstawowych w rozwijaniu kompetencji cyfrowych uczniów,
 - nabycie umiejętności wykorzystywania narzędzi multimedialnych i informatycznych przez uczniów,
 - wzbogacenie wiedzy uczniów i zwiększenie efektywności uczenia się,
 - zwiększenie motywacji uczniów do nauki,
 - rozwijanie zainteresowań,
 - promowanie stosowania aktywizujących metod nauczania z wykorzystaniem nowoczesnych narzędzi cyfrowych,
 - wzbogacenie tradycyjnych treści kształcenia i formy przekazu,
 - kształtowanie umiejętności krytycznej analizy informacji dostępnych w Internecie,
 - rozwijanie umiejętności bezpiecznego poruszania się po sieci internetowej,
 - promowanie wykorzystywania przez nauczycieli narzędzi i materiałów dostępnych w sieci, w szczególności opartych na sztucznej inteligencji oraz korzystania z zasobów Zintegrowanej Platformy Edukacyjnej,
 - umożliwienie dzielenia się dobrymi praktykami między nauczycielami oraz wymiany wiedzy z innymi szkołami.
9. Aby przystąpić do projektu, nauczyciel jest zobowiązany:
- zapoznać się z regulaminem projektu,
 - uzyskać zgody rodziców/opiekunów prawnych uczniów na udział w projekcie,
 - zgłosić swoją klasę lub szkołę najpóźniej do **16 września 2024 roku**, wypełniając elektroniczny formularz zgłoszeniowy: <https://bit.ly/4c0ezwi>
Jeśli nie mogą Państwo otworzyć linku, należy go skopiować i wkleić w przeglądarkę. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za błędnie podane dane w formularzu.
 - dołączyć do grupy na Facebooku dostępnej pod adresem, który wyświetli się po wypełnieniu formularza zgłoszeniowego,
 - pobrać plakat (dostępny na grupie projektowej) o udziale w projekcie i umieścić go w widocznym miejscu na terenie placówki oraz na stronie internetowej i w mediach społecznościowych szkoły,

- jeżeli nauczyciel pracuje w więcej niż jednej placówce i chce zrealizować projekt w każdej z nich, wówczas wypełnia osobne formularze zgłoszeniowe dla każdej placówki.
- 10. Zrealizowanie projektu zakłada wykonanie trzech zadań z każdego z czterech modułów, czyli łącznie dwunastu zadań.
- 11. Placówki realizują projekt we własnym tempie w terminie **od 16 września 2024 roku do 16 maja 2025 roku**. Same decydują o podziale zadań i terminie ich realizacji.
- 12. Wybrane przez nauczyciela zadania może wykonywać jedna klasa/grupa. Jeżeli do projektu przystąpi kilka klas/grup z danej placówki, wówczas należy wybrać koordynatora, który rozdzieli dwanaście zadań pomiędzy wszystkie klasy/grupy, biorące udział w projekcie.
- 13. Placówka, uczestnicząca w projekcie, jest zobowiązana do opublikowania co najmniej trzech relacji (w formie zdjęcia lub filmu) z realizacji najciekawszych zadań na grupie projektowej na Facebooku.
Do publikowanych materiałów należy dodać krótki opis, zawierający nazwę placówki oraz numer modułu i numer prezentowanego zadania. Publikowane materiały nie muszą zawierać wizerunku uczniów.
- 14. Jeżeli Ogólnopolski Projekt Edukacyjny „Poznaję technologiczne triki, osiągam świetne wyniki” jest realizowany przez placówkę po raz pierwszy, może być wprowadzony jako innowacja pedagogiczna.
- 15. Za ochronę danych osobowych uczniów, biorących udział w projekcie, odpowiadają nauczyciele poszczególnych placówek. Publikowanie, przez nauczyciela materiałów zawierających wizerunek uczniów, jest jednoznaczne z posiadaniem pisemnej zgody tych osób (w przypadku dzieci – rodziców lub opiekunów prawnych) na wykorzystanie wizerunku. Zgodę tę należy skonstruować według wewnętrznych zaleceń placówki. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za jej brak lub błędne skonstruowanie.
- 16. **Zadania projektowe należy wykonać do 16 maja 2025 roku.**
- 17. Po zrealizowaniu wymaganej liczby zadań, szkolny koordynator projektu wypełnia elektroniczny formularz potwierdzający realizację projektu, w nieprzekraczalnym terminie do 31 maja 2025 roku. Formularz będzie dostępny na grupie projektowej 16 maja 2025 roku.
- 18. Udział w projekcie jest dobrowolny i bezpłatny.

19. Po zakończeniu projektu nauczyciele otrzymają zaświadczenia, uczniowie – dyplomy grupowe, a placówki – certyfikaty, które będą wysyłane w formie elektronicznej.
20. Organizator projektu zastrzega sobie możliwość nieodpłatnego wykorzystania fotografii (publikowanych przez nauczycieli na grupie facebookowej projektu) na stronie internetowej Biblioteki Pedagogicznej w Ostrołęce, kronice Biblioteki, profilach internetowych zarządzanych przez Bibliotekę (Facebook, Instagram, YouTube) oraz w innych mediach, w celu udokumentowania realizacji projektu oraz promocji działań Biblioteki Pedagogicznej w Ostrołęce.
21. Nadzór nad realizacją projektu oraz rozstrzygnięcie spraw nieuregulowanych w niniejszym regulaminie należy do organizatora projektu.
22. Objęcie patronatem konkursu (zawodów, turnieju) przez MKO nie oznacza wpisania tego przedsięwzięcia w wykaz zawodów wiedzy, artystycznych i sportowych, organizowanych przez kuratora oświaty lub inne podmioty działające na terenie szkoły, które mogą być wymienione na świadectwie ukończenia szkoły.