



„Matematyka królową nauk”

zbiory

Biblioteki Pedagogicznej

w Ostrołęce

Opracowanie:

Izabela Łada- Dział Zbiorów Specjalnych

Ewelina Przychodzeń – Dział Udostępniania Zbiorów

Niniejsze opracowanie zawiera materiały multimedialne (gry edukacyjne, filmy DVD, płyty CD Audio, płyty CD-ROM oraz teki edukacyjne) oraz książki przydatne w rozwijaniu kompetencji matematycznych u dzieci.

Zestawienie zostało opracowane w oparciu o zasoby Działu Zbiorów Specjalnych oraz Wypożyczalni Biblioteki Pedagogicznej w Ostrołęce.

Więcej zbiorów na ten temat można znaleźć w katalogu on-line

Biblioteki Pedagogicznej w Ostrołęce

www.bp.ostroleka.pl

Spis treści

1. Gry edukacyjne	str. 3
2. Filmy :	
❖ edukacyjne	str. 14
❖ fabularne	str. 16
3. Teki edukacyjne	str. 17
4. Audiobooki	str. 17
5. Piosenki, zabawy i ćwiczenia rozwijające umiejętności matematyczne ...	str. 18
6. Książki:	
❖ Przedszkole	str. 21
❖ Nauczanie początkowe	str. 27
❖ Klasy IV – VIII	str. 30

Gry edukacyjne

1. Archimedes [Pomoce dydaktyczne] / Reiner Knizia ; ilustracje Renato Faccini.

Warszawa : Story House Egmont sp. z o.o., 2022.

Gra Do Plecaka

Wesoła, szybka i edukacyjna gra, w której gracze tworzą równania matematyczne, starając się jak najszybciej pozbyć wszystkich swoich kart z ręki. Zwycięzcą będzie ten, który przez 5 rund zdobędzie najmniej punktów karnych.

Gra dla 2-5 graczy w wieku 7+.

PD 416

2. Bójka na mnożenie [Pomoce dydaktyczne] : na 3 sposoby / opracowanie i redakcja Ewa Norman, Patrycja Wysocka.

Warszawa : Wydawnictwo Edgard, 2020.

Edgard Games

Gra dla dzieci rozpoczynających naukę tabliczki mnożenia.

Gra doskonali umiejętność mnożenia i pozwala nabrać swobody w liczeniu. To także ćwiczenie koncentracji i spostrzegawczości, w efekcie czego dziecko poprawia swój refleks, uczy się skupienia i logicznego myślenia.

Na kartach znajdują się działania mnożenia oraz iloczyny przedstawione za pomocą kolorowych ilustracji, które przyciągną uwagę najmłodszych. Karty z działaniami są podzielone według trzech poziomów trudności: mnożenie przez 1-5 i 10 ; mnożenie przez 6-9 ; mnożenie w zakresie 1-10. Dodatkowymi elementami są karty z tabliczką mnożenia, które pozwolą dziecku szybko przypomnieć i utrwalić wiedzę.

a Dla 2-6 graczy w wieku 8+. Czas rozgrywki: 10-20 minut.

PD 287

3. Club 2% [Pomoce dydaktyczne] : graj i rozwijaj logiczne myślenie. Izrael : Lemada Light Industries Ltd. ; Szczecin : TM Toys Sp. z o.o., [2016?].

Inspiracją powstania gry Club 2% było zastosowanie tej samej logiki rozumowania, która jest podstawą zagadki Einsteina. Club 2% stawia przed graczami ekscytujące zagadki, które zachęcają do logicznego myślenia krok po kroku. Gra wspiera rozwój: logicznego myślenia, podstaw matematyki, podstaw programowania oraz strategicznego myślenia.

Na opakowaniu: "84 łamigłówki dla całej rodziny".

Dla gra czy w wieku 4-99 lat.

PD 273

4. Dodawanie i odejmowanie [Pomoce dydaktyczne] / [Andrzej Grabowski]. Poznań : Karty Grabowskiego Mateusz Grabowski, [2020].

Karty Grabowskiego

Karty do nauki dodawania i odejmowania poprzez zabawę.

Na opakowaniu : Sprawdzone sposoby na naukę dodawania i odejmowania poprzez zabawę.

Opisy gier i informacje na temat Kart Grabowskiego "Dodawanie i odejmowanie" znajdują się w książkach: "Gry z wykorzystaniem Kart Grabowskiego : Dodawanie i odejmowanie" oraz "Gry z wykorzystaniem Kart Grabowskiego : Dodawanie i odejmowanie : Dodatek". Gry powstały na podstawie książek Andrzeja Grabowskiego: "Gry karciane rozwijające u dzieci umiejętność dodawania i odejmowania liczb"(1999) oraz "Gry, zabawy i ćwiczenia z tabliczką mnożenia. Część II" (1998).

Dla 2-6 graczy w wieku 6+.

PD 143 – karty

5. Domino matematyczne [Pomoce dydaktyczne] : Dodawanie : Odejmowanie. Dobrzewino : F.H.U. "MULTIGRA", [2019?].

Wersja domina w formie działań matematycznych - dodawania i odejmowania.

Zasady gry wyglądają podobnie do zwykłego domina, z tą jednak różnicą, że gracze muszą połączyć ze sobą działanie matematyczne z odpowiadającym mu wynikiem, lub też połączyć dwa działania, dające ten sam wynik.

Gra ćwiczy spostrzegawczość, kojarzenie oraz umiejętność szybkiego liczenia.

Dla 2-4 graczy w wieku 6+.

PD 110

6. Domino matematyczne [Pomoce dydaktyczne] : Ułamki : Procenty. Dobrzewino : F.H.U. "MULTIGRA", [2018?].

Wersja domina w formie działań matematycznych - działań na ułamkach i różnej prezentacji tej samej wartości w zapisie procentowym, ułamkowym i graficznym.

Zasady gry wyglądają podobnie do zwykłego domina, z tą jednak różnicą, że gracze muszą połączyć ze sobą tę samą wartość w różnym zapisie.

Gra ćwiczy spostrzegawczość i kojarzenie oraz umiejętność szybkiego liczenia, jest dobrą, emocjonującą zabawą zarówno dla dzieci jak i dorosłych.

Dla graczy w wieku 10+.

PD 66

7. Dzielni podróżnicy [Pomoce dydaktyczne] / Katarzyna Szumska ; ilustracje Dawid Wiącek. Warszawa :

Wydawnictwo Zielona Sowa, 2017.

Dwie gry planszowe w zestawie.

W grze na dzielenie gracze mają za zadanie przebyć 7 kontynentów i z każdego z nich zabrać po jednej pamiętce.

Pamiętka zdobywa się, prawidłowo rozwiązując działanie mnożenia zapisane na planszy. Pod koniec gry wszystkie pamiętki należy dostarczyć do muzeum. Wygrywa gracz, który jako pierwszy zostawi wszystkie pamiętki dotrze do ostatniego pola.

W grze na mnożenie wygrywa gracz, który pierwszy uzbiera 8 żetonów pamiętek. Pamiętka zdobywa się, poruszając się po torze w kształcie koła i rozwiązując zadania na kartach (podanie iloczynu, podanie działania do iloczynu, bitwa o żeton).

Dla graczy w wieku 6+.

PD 77

8. Elixir mnożenia [Pomoce dydaktyczne] / Julien Lamouche ; oprawa graficzna Thomas Tessier. Gdańsk : Rebel Sp z o.o., [2018?].

Nauka Przez Zabawę!

Gra pomagająca w nauce tabliczki mnożenia.

Zabawka Roku 2018 według Zabawkowicz.pl.

Dla graczy w wieku 7+.

PD 80

9. Gra liczbowa [Pomoce dydaktyczne] / Julien Percot, grafika Małgorzata Wójcicka.

Warszawa - Wesoła : Wydawnictwo Nasza Księgarnia, 2021.

Wszyscy grają jednocześnie. Gracze dodają, odejmują i jak najszybciej wykładają odpowiednie karty na stół. Wygrywa ten, kto najszybciej wyłoży wszystkie swoje karty. Aby wygrać, przyda się dobra koncentracja, spostrzegawczość i szybkość reakcji.

Gra pomaga młodszym graczom opanować umiejętność dodawania i odejmowania. Nie ma lepszej metody niż nauka przez zabawę.

Dla 2-4 graczy w wieku 8 -108 lat. Czas rozgrywki: 15 minut.

PD 279

10. Gry logiczne [Pomoce dydaktyczne] / [Andrzej Grabowski, Justyna Grabowska-Dybek].

Poznań : Karty Grabowskiego Mateusz Grabowski, [2020].

Karty Grabowskiego

Karty do nauki matematyki i logicznego myślenia poprzez zabawę.

Na opakowaniu : Sprawdzony sposób na naukę liczenia i logicznego myślenia poprzez zabawę.

Opisy gier i informacje na temat Kart Grabowskiego "Gry logiczne" znajdują się w książkach: "Gry z wykorzystaniem

Kart Grabowskiego : Gry logiczne : Dodatek" i "Gry i łamigłówki z wykorzystaniem Kart Grabowskiego : Gry logiczne".

Gry zostały opracowane na podstawie książki Andrzeja Grabowskiego i Justyny Grabowskiej-Dybek: "Gry i łamigłówki matematyczno-logiczne z Kartami Grabowskiego Gry logiczne. Część I. Pasjanse i gry karciane" (2014).

Dla 1-4 graczy w wieku 5-10 lat.

PD 144 – karty

11. Gry i łamigłówki z wykorzystaniem Kart Grabowskiego [Druk towarzyszący] : gry logiczne / [autorzy gier i łamigłówek Andrzej Grabowski, Justyna Grabowska-Dybek].

Poznań : Karty Grabowskiego, Mateusz Grabowski, 2020.

Opisy 6 gier, 60 łamigłówek. Sprawdzony sposób na naukę liczenia i logicznego myślenia przez zabawę!

PD 144 – druk 2

12. Gry matematyczne [Pomoce dydaktyczne] : 7 zabawnych gier, aby zapoznać się z figurami geometrycznymi, zbiorami, liczbami, ilościami oraz nauczyć się liczyć. Gdańsk : Clementoni Polska Sp. z o.o., [201?].

Uczę Się Bawiąc

Zestaw 7 gier edukacyjnych, które pomagają dzieciom w wieku od 3 do 5 lat w przyswajaniu podstawowych pojęć matematycznych takich jak figury geometryczne, zbiory, liczby, ilości oraz prostych działań. Proponowane zadania dzięki zastosowaniu systemu samokontroli pozwalają dziecku sprawdzić swoje postępy bez pomocy osób dorosłych. Zabawa ta sprzyja rozwojowi: umiejętności liczenia ; logicznego myślenia i spostrzegawczości ; umiejętności manualnych ; samodzielności ; umiejętności społecznych ; pamięci ; kreatywności i wyobraźni.

PD 13

13. Gry matematyczne [Pomoce dydaktyczne] : szkoła podstawowa (klasy IV-VI) / Celina Tuszyńska-Skubiszewska ; projekt i opracowanie graficzne: Sebastian Czuba, Julia Świlczewska. Gdynia : Wydawnictwo Pedagogiczne Operon, 2013.

Ortografitti

Publikacja rekomendowana przez Polskie Towarzystwo Dysleksji.

Na opakowaniu: Matematyka bez trudności.

W skład zestawu wchodzi gry: Która godzina?, Szybkie oczko, Gry karciane, Loteryjka, Znajdź mnie, Tabliczka mnożenia.

PD 18

14. Gry z wykorzystaniem Kart Grabowskiego [Druk towarzyszący] : dodawanie i odejmowanie : dodatek / [autor gier Andrzej Grabowski ; opracowanie gier Justyna Grabowska-Dybek].

Poznań : Karty Grabowskiego, Mateusz Grabowski, 2019.

Opisy 20 gier. Sprawdzony sposób na naukę dodawania i odejmowania przez zabawę!

PD 143 – druk 1

15. Gry z wykorzystaniem Kart Grabowskiego [Druk towarzyszący] : dodawanie i odejmowanie / [autor gier Andrzej Grabowski ; opracowanie gier Justyna Grabowska-Dybek].

Poznań : Karty Grabowskiego, Mateusz Grabowski, 2019.

Opisy 9 gier. Sprawdzony sposób na naukę dodawania i odejmowania przez zabawę!

PD 143-druk 2

16. Gry z wykorzystaniem Kart Grabowskiego [Druk towarzyszący] : gry logiczne : dodatek / [autor gier Andrzej Grabowski ; opracowanie gier Justyna Grabowska-Dybek].

Poznań : Karty Grabowskiego, Mateusz Grabowski, 2019.

Opisy 35 gier. Sprawdzony sposób na naukę liczenia i logicznego myślenia przez zabawę!

PD 144 – druk 1

17. Gry z wykorzystaniem Kart Grabowskiego [Druk towarzyszący] : tabliczka mnożenia : dodatek / [autor gier Andrzej Grabowski ; opracowanie gier Justyna Grabowska-Dybek]. Poznań : Karty Grabowskiego, Mateusz Grabowski, 2019.

Poznań : Karty Grabowskiego, Mateusz Grabowski, 2019.

Opisy 45 gier. Sprawdzony sposób na naukę tabliczki mnożenia przez zabawę!

PD 142 – druk 1

18. Gry z wykorzystaniem Kart Grabowskiego [Druk towarzyszący] : tabliczka mnożenia / [autor gier Andrzej Grabowski ; opracowanie gier Justyna Grabowska-Dybek]. Poznań : Karty Grabowskiego, Mateusz Grabowski, 2020. Opisy 11 gier. Sprawdzony sposób na naukę tabliczki mnożenia przez zabawę!

PD 142 – druk 2

19. Gry z wykorzystaniem Kart Grabowskiego [Druk towarzyszący] : ułamki / opracowanie talii kart oraz gier Justyna Grabowska-Dybek. Poznań : Karty Grabowskiego Grabowski i Grabowska-Dybek, 2022.

Opisy 9 gier. Sprawdzony sposób na naukę ułamków przez zabawę!

PD 654 – DRUK 1, 655 – DRUK 1

20. Gry z wykorzystaniem Kart Grabowskiego [Druk towarzyszący] : ułamki : dodatek / [opracowanie talii kart oraz gier Justyna Grabowska-Dybek]. Poznań : Karty Grabowskiego Grabowski i Grabowska-Dybek, 2023.

Opis 32 gier. Sprawdzony sposób na naukę ułamków przez zabawę!

PD 654 – DRUK 2, 655 – DRUK 2

21. Kotek i motylki [Pomoce dydaktyczne] / Piotr Siłka ; ilustracje Justyna Hołubowska-Chrząszczak. Warszawa : Wydawnictwo Zielona Sowa, 2020.

Nauka i Rozwój

Gra w zabawny i pełen emocji sposób wspomaga liczenie. Dodatkowo gracze muszą wykazać się spostrzegawczością i refleksem, aby w jak najkrótszym czasie wskazać żetony kwiatów z prawidłowym wynikiem.

Dla 2-6 graczy w wieku 6+. Czas rozgrywki 10-15 minut.

PD 295

22. Liczby w rozumie [Pomoce dydaktyczne] : gra planszowa. Nowa Iwiczna : Jawa, [2020?].

Gra polegająca na wykonywaniu na planszy działań matematycznych.

Celem gry jest zdobywanie jak największej ilości punktów. Punkty zdobywane są za ułożone działania matematyczne: dodawanie, odejmowanie, mnożenie, dzielenie. Na każdym kamieniu znajduje się punkcja dotycząca danej litery.

Dodatkowe punkty można także uzyskać w postaci pól premiowanych, znajdujących się na planszy. Każdy gracz otrzymuje po 7 kamieni i układa na planszy działania, pionowo bądź poziomo.

Gra dla 2-4 graczy w wieku 8+. Czas rozgrywki: 45 minut..

PD 549

23. Liczmania [Pomoce dydaktyczne] : Matematyka bez problemów : 2 gry planszowe. Nowa Iwiczna : Jawa, [2018?].

Edu Fan - Nauka i Zabawa

2 gry dla dzieci w wieku 6-10 lat. Dodawanie, odejmowanie, mnożenie i dzielenie. Pomoc w edukacji wczesnoszkolnej. Uzupełnienie szkolnego nauczania z zakresu matematyki.

Gry wymagają używania terminologii związanej z matematyką. Mają na celu kształtowanie pojęcia liczby, odróżnianie znaków matematycznych oraz doskonalenie techniki rachunkowej. Podczas zabawy dzieci rozwiązują na planszy działania matematyczne. Każdy prawidłowy wynik to przesunięcie pionka na planszy bliżej Mety. Do gry dołączone są liczmany, które mogą posłużyć do poznawania liczb oraz znaków matematycznych.

PD 75

24. Liczne pszczoły [Pomoce dydaktyczne] / Katarzyna Szumska ; ilustracje Dawid Wiącek. Warszawa : Wydawnictwo Zielona Sowa, 2017.

Nauka i Rozwój

Gra Liczne pszczoły to trening dodawania i odejmowania.

Gracze wykorzystują umiejętność dodawania i odejmowania, żeby wprowadzić swoje pszczoły do jak największej liczby komórek plastra miodu (lub w zależności od wariantu do określonej liczby komórek rozmieszczonych w określonym układzie). Pszczoły wprowadza się do komórek, prawidłowo układając działanie dodawania lub odejmowania. Im więcej pszczoł gracza pracuje, tym większą liczbę słoików miodu gracz może zgromadzić. Gracz zaczyna od zbierania małych słoików, które może wymienić na duże. Wygrywa gracz, którego pszczoły wyprodukują

najwięcej słoików miodu.

Dwa warianty rozgrywki - łatwiejszy i trudniejszy.

Dla graczy w wieku 6+.

PD 76

25. Magiczny trójkąt matematyczny [Pomoce dydaktyczne]. Kraków : Wydawnictwo Epideixis, [2018].

Matematyka Konkretna

Magiczny Trójkąt Matematyczny to okrągła, drewniana podstawa z sześcioma wgłębieniami z jednej (Mały Trójkąt) i dziesięcioma wgłębieniami z drugiej strony (Duży Trójkąt). W komplecie znajduje się 10 krążków dwustronnie oznaczonych liczbami od 1 do 10 (w kolorze czerwonym i niebieskim) oraz karty pracy dla Małego (18 szt.) i Dużego Trójkąta (18 szt.).

Magiczny Trójkąt jest pomocną w nauce matematyki łamigłówką, która łączy w sobie naukę i zabawę. Stanowi wartościowe uzupełnienie w utrwalaniu umiejętności rachunkowych: dodawania i odejmowania w zakresie 25 ; rozkładania liczb na składniki (dwa i więcej) ; dopełniania do 10, 20 oraz żądanej liczby ; porównywania różnicowego. Podstawowy zakres dodawania i odejmowania do 25 można rozszerzyć do 250 lub 2500 dodając w pamięci jedno lub dwa zera. Po dokonaniu właściwych obliczeń można też poszukać odpowiedzi na pytania typu: jakie wyniki są możliwe przy danym układzie wartości, jak jest możliwa najmniejsza i największa suma boków, dlaczego dana liczba nie może być wynikiem?

Integralną część niezbędną do wykonywania poszczególnych ćwiczeń matematycznych stanowi zestaw 100 kart dla Małego Trójkąta Matematycznego dołączony do zawartości pudełka (PD 269). Karty pogrupowane są w książeczce zgodnie z zasadą stopniowania trudności.

PD 194

26. Magiczny trójkąt matematyczny [Pomoce dydaktyczne] : mały. Kraków : Wydawnictwo Epideixis, [2018].

Matematyka Konkretna

Integralną część, niezbędną do wykonywania poszczególnych ćwiczeń matematycznych, stanowi Magiczny Trójkąt Matematyczny.

Zestaw kart do Małego Trójkąta to 100 kart pracy z Magicznym Trójkątem.

Gra pomocna w utrwalaniu umiejętności rachunkowych: dodawania w zakresie 25, rozkładania liczb na składniki (dwa i więcej), dopełniania do 10, 20 oraz zadanej liczby, porównywania różnicowego. Karty w książeczce pogrupowane są według stopnia trudności.

PD 269

27. Matematyka [Pomoce dydaktyczne]. Wielka Brytania : The Green Board Game ; Kraków : Albi Polska Sp z o.o., 2017.

BrainBox - bawimy się razem, uczyliśmy się razem

Gra na spostrzegawczość poświęcona matematyce.

Gracz patrzy uważnie na kartę przez 10 sekund. Zapamiętuje kolory, kształty i inne szczegóły przedstawione na obrazkach. Odwraca kartę i odpowiada na wszystkie pytania (odpowiedzi zapisuje na kartce papieru). Jeśli odpowiedział poprawnie na wszystkie pytania może zatrzymać kartę. Jeśli jakaś odpowiedź jest błędna odkłada kartę do pudełka. Sprawdza ile kart udało mu się zdobyć w 10 minut.

Gra przeznaczona dla graczy od 8 lat.

PD 86

28. Matematyka dla najmłodszych [Pomoce dydaktyczne]. Wielka Brytania : The Green Board Game ; Gdańsk : Rebel Sp z o.o., 2020.

BrainBox - Wspólna zabawa Wspólna nauka

Gra na spostrzegawczość, która pozwoli maluchowi w formie zabawy przyswoić podstawowe pojęcia matematyczne. Wykorzystując dynamiczną i angażującą zabawę, gry z linii BrainBox pozwalają rozwijać wiedzę, a także wspierają trening pamięci i spostrzegawczości, czyli umiejętności kluczowych dla rozwoju. Każde pudełko to zestaw kart, które po jednej stronie mają obrazek (należy przyjrzeć mu się przez określony czas), a z drugiej zestaw pytań, sprawdzających nie tylko naszą pamięć, ale też wiedzę z zakresu danego przedmiotu.

Gra przeznaczona dla graczy od 5 lat.

PD 277

29. Math marks the Spot [Pomoce dydaktyczne] : Floor Game that teaches simple math = Kropki matematyczne - gra ruchowa.

Wielka Brytania : Learning Resources Ltd., 2009.

Gra ruchowa, która uczy rozpoznawania liczb, rozumienia pojęć "Więcej" i "mniej", a także rozwiązywania prostych równań na dodawanie i odejmowanie w zakresie 12. Celem gry jest także promowanie ruchu kinestatycznego.

Gra dla graczy w wieku 5+.

PD 430

30. Mnożenie jest zabawne [Pomoce dydaktyczne] : nauka mnożenia poprzez emocjonującą zabawę : gra edukacyjna.

Chwaszczyno : F.H.U. "MULTIGRA", [2019?].

Gra edukacyjna utrwalająca tabliczkę mnożenia.

Podczas każdego z czterech wariantów rywalizacji gracze ćwiczą refleks oraz zdolność szybkiego liczenia i mnożenia.

Dla 2-10 graczy w wieku 7+.

PD 126

31. Mrówki [Pomoce dydaktyczne] / Kim Sehee, Kang Chulku ; ilustracje Katarzyna Bajerowicz.

Warszawa : Nasza Księgarnia, 2017.

Gra w szukanie i liczenie mrówek. Zadaniem graczy jest odnajdywanie małych mrówek w wielkim mrowisku. Nie będzie to jednak takie łatwe, ponieważ mrówki są w różnych kolorach i mają różne numery.

Dla dzieci - zabawa i nauka liczenia! Dla dorosłych - doskonała gra na spostrzegawczość.

Gra dla 2-6 graczy w wieku 7+. Czas rozgrywki 20 minut.

PD 168

32. Neurony w akcji [Pomoce dydaktyczne] : gra planszowa dla całej rodziny / Yury Yamshchikov ; ilustracje Lesya Yatsko. Warszawa : Wydawnictwo Edgard, 2021.

Edgard Games

Wyścigowa gra planszowa, polegająca na jak najszybszym wykonywaniu misji, których poziom trudności rośnie z każdą kolejną rozgrywką. Dostępne są trzy warianty gry: podstawowy - dla graczy w podobnym wieku, uniwersalny - dla graczy w różnym wieku oraz wariant dla jednego gracza. Zabawa polega na odnajdywaniu kafelków z właściwymi symbolami i układaniu ich w odpowiednim szyku. W trakcie zabawy zawodnicy otrzymują kartę misji z kodem do odcyfrowania oraz wspólną pulę dwustronnych żetonów. Gracz, który pierwszy wykona swoje zadanie, awansuje na wyższy poziom i będzie musiał wykazać się jeszcze lepszym sprytem i szybkością. Zwycięzcą zostaje ten, kto pierwszy ukończy poziom 10.

Gra wspomaga rozwój kompetencji matematycznych, a także uczy rywalizacji. Rozgrywki są świetnym sposobem na rozwijanie umiejętności wnioskowania, koncentracji, refleksu i myślenia logicznego. Proste symbole pozwalają bawić się osobom w każdym wieku. Rozgrywkę można dostosować do poziomu graczy, dlatego każdy może wziąć udział w wyścigu i zapewnić swoim neuronom solidny trening.

Dla 1-5 graczy w wieku 6-99 lat. Czas rozgrywki: 30 minut.

PD 485

33. Piramida matematyczna [Pomoce dydaktyczne] : aż 4 rodzaje działań : dodawanie, odejmowanie, dzielenie i mnożenie! : edukacyjna gra matematyczna. Dobrzewino : F.H.U. "MULTIGRA", [2019?].

Gra łączy przyjemność zabawy z nauką matematyki, rozwija koncentrację, spostrzegawczość i orientację przestrzenną.

Na opakowaniu: "Zbuduj piramidę. Wyprzedź przeciwników. Trenuj działania matematyczne!".

Gra przeznaczona dla 1-4 graczy w wieku 7+.

PD 107

34. Piraci [Pomoce dydaktyczne] : gra matematyczna na dodawanie i odejmowanie / redakcja Hubert Bobrowski ; tłumaczenie Alasdair Cullen ; ilustracje i grafika Anastasiia Moshina. Warszawa : Edgard, 2019.

Kapitan Nauka

Gra dzięki której dziecko z łatwością opanuje podstawowe działania matematyczne (w zakresie 1-20), a podczas zabawy wcieli się w pirata i będzie miało szansę zdobyć prawdziwe skarby.

Gra matematyczna dla przedszkolaków i dzieci wczesnoszkolnych, ćwicząca umiejętność dodawania i odejmowania w zakresie 1–20 oraz rozwijająca pamięć, koncentrację i myślenie logiczne.

PD 289

35. Piramida 4w1 [Pomoce dydaktyczne] : dodawanie do 100 : ortografia : wzorki : przeciwieństwa : edukacyjna gra towarzyska. Dobrzewino : F.H.U. "MULTIGRA", [2018?].

Gra łączy przyjemność zabawy z nauką, rozwija koncentrację, spostrzegawczość i orientację przestrzenną. Ponadto uczy zasad ortografii oraz ćwiczy dodawanie.

Na opakowaniu: "Zbuduj piramidę i wyprzedź przeciwników w zestawie 4 piramidy = 4 razy więcej zabawy!".

Gra przeznaczona dla graczy w wieku 7+.

PD 65

36. Planszówkowi Kurierzy [Pomoce dydaktyczne] : czyli skąd się biorą gry / Reiner Knizia ; ilustracje Artur Nowicki.

Podłęże : Wydawnictwo Muduko, 2021.

Dzieci czekają na elementy gier. Czy pomożecie dostarczyć je do ich domów? Kostki pociągami, pionki ciężarówką, a może karty pojazdem elektrycznym? Sami decydujecie, co załadować na dostępne pojazdy. Osoba, która zrobi to najszybciej, zostanie zwycięzcą.

Gra planszowa łącząca dobrą zabawę z rozwojem kompetencji matematycznych dziecka. Zadaniem graczy jest wypełnianie pojazdów elementami gier i dostarczanie ich do domów z całego świata.

Gra rozwija liczenie do 20, naukę rzędów wielkości, spostrzegawczość oraz wstępną naukę ułamków.

Dla 1-4 graczy w wieku 5+. Czas rozgrywki: 20 minut.

PD 414

37. Plus Minus [Pomoce dydaktyczne] : nauka liczenia / Marcin Dudek ; ilustracje Joanna Kłos.

Warszawa : Nasza Księgarnia, 2021.

Gra pomaga dzieciom utrwalić umiejętność dodawania i odejmowania do 10. Z kolejnymi wariantami przyspiesza ten proces i wprowadza dodatkowe pojęcia (parzyste, nieparzyste, mniejsze niż itd.).

Gra dla 2-4 graczy w wieku 7+, czas rozgrywki 30 minut.

PD 276

38. Po drodze z tabliczką mnożenia [Pomoce dydaktyczne] : gra planszowa. Chwaszczyno Z.P. "Aleksander", %c [2017?].

Królik wraca do domu z dalekiej wyprawy. Po drodze napotyka na wiele przeszkód, które opóźniają marsz, ale znajduje również przyjaciół, którzy mu pomagają. Każdy z graczy wcielając się w rolę królika usiłuje jak najszybciej dotrzeć do ostatniego pola planszy. Każdy ma także szansę poruszać się szybciej, jeśli odpowie na zadane przez przeciwnika pytanie z tabliczki mnożenia.

Na opakowaniu: "Gra planszowa z nauką tabliczki mnożenia".

Dla 2-4 graczy w wieku 5+.

PD 134

39. Pora liczyć [Pomoce dydaktyczne] / Sławomir Wiechowski, Arkadiusz Piróg ; ilustracje Dagmara Drasicka. Gdańsk : Rebel Sp z o.o., [2018?].

Nauka Przez Zabawę!

Gra uczy szybkiego dodawania i szacowania, a w wariacie zaawansowanym również podstaw mnożenia.

Gra przeznaczona dla graczy w wieku 5+.

PD 79

40. Poznaję liczby [Pomoce dydaktyczne]. Wielka Brytania : The Green Board Game ; Gdańsk : Rebel Sp z o.o., 2022.

BrainBox - Zabawa - Nauka - Rozwój

Gry z serii BrainBox zabiorą młode i starsze umysły w podróż pełną ciekawych odkryć rozwijających spostrzegawczość i pamięć.

Karty wprowadzą dzieci w świat liczb, pomagając rozwijać zdolność obserwacji przy użyciu obrazków ze znanymi obiektami.

Gra przeznaczona dla 1 i większej ilości graczy od 4 lat. Czas gry: 10 minut.

PD 386

41. Skrzaty [Pomoce dydaktyczne] : zbiory i kolory : 3 wesołe gry edukacyjne / pomysł gry Antonina Kwasek ; zasady gry Julia Pogorzelska ; ilustracje Dorota Szoblik. Częstochowa : KUKURYKU Julia Pogorzelska, [2015].

Gry uczą rozróżniania wzorów, kolorów, kształtów, rozpoznawania szczegółów, ich analizowania i porównywania, ćwiczą spostrzegawczość i refleks.

Dla 1-6 graczy w wieku 4-99 lat.

PD 288

42. Super farmer [Pomoce dydaktyczne] / autor gry Karol Borsuk ; projekt graficzny i ilustracje Piotr Socha. Warszawa : Granna Sp. z o.o., 2013.

Gra rodzinna o strategiczno-ekonomicznym podłożu. Jej twórcą jest wybitny polski matematyk, profesor Karol Borsuk. Pierwotnie wydana przez niego własnym sumptem w 1943 roku. Sprzedaż egzemplarzy gry miała być sposobem Borsuka na utrzymanie rodziny po tym, jak stracił pracę w wyniku zamknięcia przez niemieckie władze okupacyjne Uniwersytetu Warszawskiego. Zestawy do gry wykonywała osobiście jego żona, Zofia Borsukowa. Rysunki zwierzątek namalowała Janina Śliwicka. Reguły gry są wyjątkowe i jedyne w swoim rodzaju. Prawdopodobnie profesor pierwszy raz na świecie zastosował w grze planszowej 12-ścienną kostkę. W 1997 gra ponownie trafiła na rynek, wznowiona przez Wydawnictwo Granna pod nazwą Superfarmer. Oryginalny pomysł i proste zasady sprawiły, Superfarmer stał się międzynarodowym hitem.

Jesteś Superfarmerem, hodujesz zwierzęta. Twoje stado wciąż rośnie. Musisz jednak uważać! W okolicy grasuje wilk i lis. Twoje zwierzęta mogą stać się dla nich cennym łupem.

Gra dla 2-6 graczy w wieku 6+.

PD 463

43. Super farmer & Bocian [Pomoce dydaktyczne] / autor gry Karol Borsuk ; autor dodatku Krzysztof Jurzysta ; projekt graficzny i ilustracje Piotr Socha. Warszawa : Granna Sp. z o.o., 2021.

Ekonomiczna gra planszowa, która uczy liczenia, przewidywania i planowania. Jej twórcą jest wybitny polski matematyk, profesor Karol Borsuk. Pierwotnie wydana przez niego własnym sumptem w 1943 roku. Sprzedaż egzemplarzy gry miała być sposobem Borsuka na utrzymanie rodziny po tym, jak stracił pracę w wyniku zamknięcia przez niemieckie władze okupacyjne Uniwersytetu Warszawskiego. Zestawy do gry wykonywała osobiście jego żona, Zofia Borsukowa. Rysunki zwierzątek namalowała Janina Śliwicka. Reguły gry są wyjątkowe i jedyne w swoim rodzaju. Prawdopodobnie profesor pierwszy raz na świecie zastosował w grze planszowej 12-ścienną kostkę. W 1997 gra ponownie trafiła na rynek, wznowiona przez Wydawnictwo Granna pod nazwą Superfarmer. Oryginalny pomysł i proste zasady sprawiły, Superfarmer stał się międzynarodowym hitem. Limitowana wersja kultowej gry: "Superfarmer & Bocian została wydana z okazji 30 urodzin Granny.

Cóż to za przyjemny klekot dochodzi z Waszej farmy? To bociany założyły gniazdo na jej dachu. Ich obecność przynosi superfarmerom mnóstwo szczęścia, zatem nic dziwnego, że na famie zaczęły rodzić się bliźnięta. Dzięki pomocy bociana wasze farmy będą rozwijać się jeszcze prężniej. Grę można łączyć z wersją Superfarmer & Borsuk oraz Superfarmer & Koza.

Jesteś Superfarmerem, hodujesz zwierzęta. Twoje stado wciąż rośnie. Musisz jednak uważać! W okolicy grasuje wilk i lis. Twoje zwierzęta mogą stać się dla nich cennym łupem.

Gra dla 2-4 graczy w wieku 7-99 lat.

PD 358

44. Śpiące Królowny [Pomoce dydaktyczne] / Miranda Evarts, Madeleine Evarts, Denise Evarts, Max Evarts ; ilustracje Jimmy Pickering. Gdańsk : Rebel Sp z o.o., [2016].

Śpiące Królowny zostały wymyślone przez 6-letnią Mirandę Evarts pewnej nocy, gdy dziewczynka długo nie mogła zasnąć. Obudziwszy się następnego ranka, wraz ze swoją starszą siostrą Madeleine oraz rodzicami stworzyła ten dziwaczny acz cudowny świat śpiących możnowładców.

Dawno, dawno temu grupa królowien padła ofiarą okrutnego czaru - od tej pory wszystkie są pogrążone we śnie. Tylko Gracze mogą wybudzić bezbronne damy. Gracze zagrywają karty Książąt, by budzić Królowny, lub wzywają na pomoc Rycerza, by odbijać je z rąk przeciwników. Muszą się strzec niebezpiecznych Mikstur oraz podstępnych

Smoków i ćwiczyć prostą matematykę, pozbywając się niepotrzebnych kart. Zwycięży ten, kto obudzi najwięcej Królewien.

Gdy gracze zanurzą się w fantastyczną krainę rodziny Evartsów, odnajdą grę, która pomoże im rozwijać pamięć, budować strategię i poznawać podstawową arytmetykę. Gra ma proste zasady, które zostawiają spore pole do kombinowania.

Na opakowaniu: "Ekscytująca gra dosłownie jak z bajki!"

Gra dla 2-5 graczy w wieku 8+. Czas rozgrywki: 20 minut.

PD 333

45. Śpiące Królowy 2 [Pomoce dydaktyczne] : Na ratunek! / Denise Evarts, Stephen Evarts, Max Evarts, Madeleine Evarts, Milo Evarts, Miranda Evarts ; ilustracje Jimmy Pickering.

Gdańsk : Rebel Sp z o.o., 2022.

Przebudzone królowy wróciły do swoich zamków, aby znów wieść królewskie życie. Niestety to jeszcze nie czas na ich „długo i szczęśliwie”. Zmierzający do nich książęta wpadli bowiem w poważne tarapaty i potrzebują pomocy. Kontynuacja popularnej gry matematycznej o budzeniu zaklętych królewien. Tym razem gracze mają przed sobą zupełnie nowe wyzwanie: muszą uratować określoną liczbę książąt. Czeka na nich mnóstwo niebezpieczeństw takich jak dzikie krasnale, zdradliwe wierzby usypiające i niezwykle podstępne czarownice zamiennice. Na szczęście mają też wielu sojuszników, których mogą wezwać układając z kart z cyframi proste równania.

Gra powstała z myślą o ćwiczeniu matematycznych umiejętności. Rozbudowanie elementów strategicznych w stosunku do pierwszej części sprawia, że Śpiące Królowy 2: Na ratunek! stanowią naturalną kontynuację i nowe wyzwanie dla tych, którzy już opanowali proste liczenie w pamięci. Gra sprawdzi się jako uzupełnienie zajęć szkolnych oraz przyjemna i angażująca zabawa dla całej rodziny.

Śpiące Królowy zostały wymyślone przez 6-letnią Mirandę Evarts pewnej nocy, gdy dziewczynka długo nie mogła zasnąć. Obudzisz się następnego ranka, wraz ze swoją starszą siostrą Madeleine oraz rodzicami stworzyła ten dziwny acz cudowny świat śpiących możnowładców.

Gra dla 2-5 graczy w wieku 8+.

PD 571

46. Średnio na jeża [Pomoce dydaktyczne]. Warszawa : Kangur Sp. z o.o., [2019].

Gracze liczą, zbierają i wygrywają. Muszą wykazać się sprytem by zdobyć jak najwięcej kart i wygrać. Gra zapewni dobrą zabawę, a przy okazji nauczy logicznego myślenia i podstaw liczenia.

Na pudełku: "Uwaga: gra zawiera duże stężenie dobrej rozrywki".

Dla 2-4 graczy w wieku 8+.

PD 460

47. Tabliczka mnożenia [Pomoce dydaktyczne] / [Andrzej Grabowski]. Poznań : Karty Grabowskiego Mateusz Grabowski, [2020].

Karty Grabowskiego

Karty do nauki tabliczki mnożenia poprzez zabawę.

Na opakowaniu : Sprawdzony sposób na naukę tabliczki mnożenia poprzez zabawę.

Opisy gier i informacje na temat kart matematycznych "Tabliczka mnożenia" znajdują się w książkach: "Gry z wykorzystaniem Kart Grabowskiego : Tabliczka mnożenia" oraz "Gry z wykorzystaniem Kart Grabowskiego : Tabliczka mnożenia : Dodatek". Gry powstały na podstawie książek Andrzeja Grabowskiego: "Gry, zabawy i ćwiczenia z tabliczką mnożenia. Część I" (1996) oraz "Gry, zabawy i ćwiczenia z tabliczką mnożenia. Część II" (1998).

Dla 2-6 graczy w wieku 8+.

PD 142 – karty

48. Tabliczka mnożenia [Pomoce dydaktyczne] : do nauki liczenia. Chwaszczyno : F.H.U. "MULTIGRA", [2019?].

Gry i zabawy z zastosowaniem mnożenia.

Na 100 tabliczkach znajdują się działania i wyniki mnożenia do 100. Każda tabliczka składa się z 2 części - zapisu działania i wyniki (razem 200 puzzli). Część z wynikiem pasuje tylko do odpowiedniej części działania.

Gra jest sprawdzianem i ćwiczeniem pamięci i właściwego kojarzenia wymagającym od uczestników spostrzegawczości i refleksu.

Dla 2-5 graczy w wieku 6+.

PD 109

49. Tabliczka mnożenia [Pomoce dydaktyczne] : Mnożenie bez problemów : Gra planszowa. Nowa Iwiczna : Jawa, 2016.

Edu Fan - Nauka i Zabawa

Gra pamięciowa pomagająca dzieciom kształtować pamięć i koncentrację uwagi.

Gra wyróżniona w 15 edycji konkursu "Świat przyjazny dziecku".

Dla 2-4 graczy w wieku 5+.

PD 127

50. Trójkąty matematyczne [Pomoce dydaktyczne] : dodawanie i odejmowanie do 100 : gra edukacyjna.

Chwaszczyno : F.H.U. "MULTIGRA", [2019?].

Na opakowaniu: "Zostań mistrzem dodawania i odejmowania!".

Gra edukacyjna doskonaląca umiejętności dodawania i odejmowania do 100.

Dla 3-8 graczy w wieku 7+.

PD 108

51. Trójkąty matematyczne [Pomoce dydaktyczne] : mnożenie i dzielenie do 100 : gra edukacyjna. Chwaszczyno:

F.H.U. "MULTIGRA", [2018?].

Na opakowaniu: "Zostań mistrzem mnożenia i dzielenia!".

Gra edukacyjna doskonaląca umiejętności mnożenia i dzielenia do 100.

Dla graczy w wieku 7+.

PD 78

52. Uczę się w mig [Pomoce dydaktyczne] : tabliczka mnożenia : 40 tabliczek. Chwaszczyno : F.H.U. "MULTIGRA", [2019?].

Na opakowaniu: "Zabawny trening wiedzy i pamięci!".

Gra edukacyjna, która rozwinie pamięć i spostrzegawczość, a dodatkowo w sposób przyjemny i zabawny nauczy tabliczki mnożenia.

Dla 2-4 graczy w wieku 7+.

PD 111

53. Uczę się w mig [Pomoce dydaktyczne] : ułamki : 40 tabliczek. Chwaszczyno : F.H.U. "MULTIGRA", [2019?].

Na opakowaniu: "Zabawny trening wiedzy i pamięci!".

Gra edukacyjna, która rozwinie pamięć i spostrzegawczość graczy, a dodatkowo poszerzy ich wiedzę z zakresu ułamków.

W grze wygrywa ten, kto najlepiej zapamięta położenie par ułamków dziesiętnych i zwykłych, odkrytych na chwilę, spośród wszystkich ilustrowanych tabliczek leżących na stole rewersem do góry.

Dla 2-4 graczy w wieku 7+.

PD 112

54. Ułamki [Pomoc dydaktyczna] / [opracowanie Justyna Grabowska-Dybek ; ilustracje Katarzyna Augustyniak].

Poznań : Karty Grabowskiego Grabowski i Grabowska-Dybek Spółka jawna [2023].

Karty Grabowskiego : Ułamki

Unikalne karty i stworzone do nich wciągające gry, dzięki którym dzieci poznają ułamki zwykłe oraz uczą się jak je porównywać, rozszerzać, skracać oraz wykonywać na nich działania (dodawanie, odejmowanie, mnożenie, dzielenie).

Na opakowaniu : Sprawdzony sposób na naukę ułamków zwykłych poprzez zabawę.

Opisy gier i informacje na temat Kart Grabowskiego "Ułamki" znajdują się w książkach: "Gry z wykorzystaniem Kart Grabowskiego : Ułamki" oraz "Dodatkowe gry z wykorzystaniem Kart Grabowskiego : Ułamki".

Pomysł na stworzenie kart do nauki ułamków pojawił się w głowie Andrzeja Grabowskiego w 2010 roku. Niestety nie zdążył go zrealizować. Projekt talii oraz gry, które znaleźć można w książkach, zostały opracowane przez Justynę Grabowską-Dybek - córkę Andrzeja Grabowskiego.

Karty przeznaczone są dla dzieci od IV klasy szkoły podstawowej.

Dla 2-6 graczy w wieku 10+.

55. Wyzwania matematyczne [Pomoce dydaktyczne] : klasa 3-4. Warszawa : Granna, 2017.

Squla - Radość z Nauki

Matematyczne wyzwania to ćwiczenie umiejętności szybkiego liczenia i proste matematyczne zadania. Gra zawiera zestaw osobnych kart dopasowanych do wiedzy uczniów klasy 3 i 4 szkoły podstawowej.

Emocjonująca gra dla wielu osób.

Dla graczy w wieku 8-11 lat.

PD 83

56. Zabawy logiczne [Pomoce dydaktyczne] : zagadki obrazkowe / Natalia Minge, Krzysztof Minge. Warszawa :

Wydawnictwo Edgard, copyright 2015.

Kapitan Nauka

97 różnorodnych zagadek uczy logicznego myślenia i wyciągania wniosków, ćwiczy koncentrację i wprowadza w świat matematyki.

Zagadki opracowane specjalnie dla dzieci w wieku 6-9 lat przez psychologów dziecięcych specjalizujących się we wspomaganiu rozwoju małych dzieci. Po jednej stronie każdej karty książeczki znajdują się zagadki z kolorowymi ilustracjami, po drugiej – odpowiedzi. Dzięki temu dziecko może samodzielnie sprawdzić rozwiązanie.

PD 64

Filmy

❖ edukacyjne

1. "Przyjacielskie stosunki" [DVD] : proporcje i ich właściwości / scenariusz Denis Guedj ; realizacja Georges Combes. Warszawa : Studio Filmów Edukacyjnych "Nauka", [2008].

Seria: Matematyka?! Ach, jakie to łatwe!!

DVD 1199

2. Działania na liczbach. Cz.1 [DVD] / scenariusz Denis Guedj ; realizacja Georges Combes.

Warszawa : Studio Filmów Edukacyjnych "Nauka", [2008].

Seria: Matematyka?! Ach, jakie to łatwe!

Film wyjaśnia własności dodawania, odejmowania, mnożenia, pojęcie ułamka zwykłego i dziesiętnego. Przedstawia też działania na liczbach dodatnich i ujemnych oraz określa co znaczy plus, minus, znak równości i kreska ułamkowa.

DVD 1193

3. Działania na liczbach. Cz.2 [DVD] / scenariusz Denis Guedj ; realizacja Christophe Barraud. Warszawa : Studio Filmów Edukacyjnych "Nauka", [2008].

Seria: Matematyka?! Ach, Jakie To Łatwe!

Film wyjaśnia problemy związane z dzieleniem i z procentami. Wprowadza pojęcie liczby naturalnej parzystej i nieparzystej.

Film dla klas IV - VIII szkoły podstawowej.

DVD 1194

4. "Hodowla nawiasów" [DVD] : przekształcanie wyrażeń algebraicznych / scenariusz Denis Guedj ; realizacja Christophe Barraud. Warszawa : Studio Filmów Edukacyjnych "Nauka", [2008].

Seria: Matematyka?! Ach, Jakie To Łatwe!

Film na temat przekształcania wyrażeń algebraicznych, prawa rozdzielności mnożenia względem dodawania.

DVD 1198

5. Kąty [DVD] / scenariusz Denis Guedj ; realizacja Georges Combes. Warszawa : Studio Filmów Edukacyjnych "Nauka", [2008].

Seria: Matematyka?! Ach, Jakie To Łatwe!!

Film wyjaśniający pojęcia: prosta, półprosta, odcinek, kąt wypukły, kąt wklęsły, ostry, rozwarty, półpełny, proste równoległe, proste prostopadłe, dwusieczna kąta.

DVD 1190

6. Klub Przyjaciół Myszki Miki. Zabawy z liczbami [DVD] = Mickey Mouse Clubhouse / scenariusz Bobs Gannaway, Leslie Valdes ; reżyseria Rob LaDuca. Warszawa : CD Projekt, [2011].

Seria: Disney Junior

Serial opowiada o przygodach Myszki Miki i jego przyjaciół, którzy przy pomocy Cośka radzą sobie z różnymi problemami.

Płyta zawiera odcinki: Miki na Dzikim Zachodzie ; Daisy pasterka ; Wielka niespodzianka Mikiego ; Superzagadka dla Super-Goofy'ego.

DVD 4726

7. "Korzystne położenie" [DVD] : oś liczbowa i układ współrzędnych / scenariusz Denis Guedj ; realizacja Christophe Barraud. Warszawa : Studio Filmów Edukacyjnych "Nauka", [2008].

Seria: Matematyka?! Ach, jakie to łatwe!!

Film na temat przekształcania wyrażeń algebraicznych, prawa rozdzielności mnożenia względem dodawania.
DVD 1200

8. MatŚwiat [DVD]: od piosenek nucenia - do tabliczki mnożenia / kierownik merytoryczny Monika Zielińska ; kierownik projektu Marta Dolska ; teksty piosenek Jacek Gruszka, Monika Zielińska. Gdańsk: Young Digital Planet, 2010.

Seria: EduSensus

Zebrane na płycie teledyski mogą wspomóc proces zapamiętywania tabliczki mnożenia. Korzystając z niniejszej płyty, dzieci będą metodą skojarzeniową zapamiętywać te działania, które następują im najwięcej trudności. Włączenie działań matematycznych w logiczne, rymujące się teksty powoduje, że dziecko może przypomnieć sobie potrzebną część tabliczki mnożenia, nucąc dalszy ciąg piosenki lub przypominając sobie określony rym. Teksty łatwo zapamiętać ze względu na ich zabawny charakter oraz refreny. W każdej piosence występuje inna postać przewodnia, co również ułatwia pamięciowe opanowanie działań. Dziecko słyszy muzykę, śpiewa, a jednocześnie może obserwować zabawne animacje korespondujące z tekstem i poruszać się w rytmie muzyki. Dzięki tak pojętemu oddziaływaniu polisensorycznemu i zastosowaniu mnemotechnik nauka tabliczki mnożenia nigdy już nie będzie żmudnym obowiązkiem, lecz stanie się świetną zabawą. Zwłaszcza gdy piosenki będą śpiewane w grupie.

Płyta zawiera teledyski do piosenek: 1. Biedronka i wąż przez 1 mnożą wciąż ; 2. Małpy i ja mnożymy przez 2 ; 3. Królik i my mnożymy przez 3 ; 4. Wszystkie teriery mnożą przez 4 ; 5. Kilka ptaków ma chęć pomnożyć przez 5 ; 6. Nowa na dziś wieść - stoń mnoży przez 6 ; 7. Żyrafie pomóżmy - przez 7 pomnożmy ! ; 8. Z tygrysem liczymy - przez 8 mnożymy ; 9. Kumamy liczenie - przez 9 mnożenie ; 10. Hippopotam daje znak. Mnóż przez 10 dziś! O tak!

Przydatne w diagnostyce i terapii oraz wspomaganie rozwoju młodszych dzieci dla terapeutów, pedagogów, nauczycieli i rodziców.

DVD 2374

9. Po obu stronach znaku równości [DVD] / scenariusz Denis Guedj ; realizacja Michel Ithier. Warszawa : Studio Filmów Edukacyjnych "Nauka", [2008].

Seria: Matematyka?! Ach, jakie to łatwe!!

Film wyjaśnia pojęcia: zbiór liczb naturalnych, układ dziesiętkowy pozycyjny oraz historię sposobu zapisu liczb różnymi sposobami, m.in. system hebrajski, grecki, rzymski, babiloński, egipski, chiński.

DVD 1192

10. Pole powierzchni zbroy [DVD] / scenariusz Denis Guedj ; realizacja Philippe Gibson. Warszawa : Studio Filmów Edukacyjnych "Nauka", [2008].

Seria: Matematyka?! Ach, jakie to łatwe!!

Film dla klas V - VII szkoły podstawowej, pokazujący w jaki sposób oblicza się pole powierzchni trójkąta i równoległoboku.

DVD 1196

11. Symetria osiowa [DVD] / scenariusz Denis Guedj ; realizacja Bernard Losier.

Warszawa : Studio Filmów Edukacyjnych "Nauka", [2008].

Seria: Matematyka?! Ach, Jakie To Łatwe!

Film wyjaśnia pojęcia: osi, symetrii, własności punktów symetrycznych, środkowej odcinka, własności figur symetrycznych.

DVD 1189

12. Trójkąty [DVD] / scenariusz Denis Guedj ; realizacja Philippe Gibson. Warszawa : Studio Filmów Edukacyjnych "Nauka", [2008].

Seria: Matematyka?! Ach, Jakie To Łatwe!

Film wyjaśniający pojęcia: linia łamana, klasyfikacja trójkątów ze względu na kąty oraz boki przyległe i przeciwległe, symetralne boków, dwusieczne kątów, środkowe trójkąta, wysokości trójkąta, przyprostokątne, przeciwprostokątna, suma kątów w trójkącie.

DVD 1191

13. Trzy proste, koło i 2(Pi)r [DVD] / scenariusz Denis Guedj ; realizacja Georges Combes. Warszawa : Studio Filmów Edukacyjnych "Nauka", [2008].

Seria: Matematyka?! Ach, Jakie To Łatwe!

Film omawia zagadnienia związane z kątami powstałymi przy przecięciu dwóch prostych równoległych trzecią prostą, definiuje rodzaje powstałych kątów i uzasadnia zależność między nimi. Wprowadza też zagadnienia związane z obliczaniem obwodu koła.

DVD 1197

14. Zastosowanie symetrii środkowej w praktyce [DVD] / scenariusz Denis Guedj ; realizacja Michel Ithier.

Warszawa : Studio Filmów Edukacyjnych "Nauka", [2008].

DVD 1195

❖ fabularne

1. Buntownik z wyboru [DVD] = Good Will Hunting / scenariusz Ben Affleck, Matt Damon ; reżyseria Gus Van Sant. Warszawa : Kino Świat, [2010].

Will, matematyczny geniusz gardzący formalnym wykształceniem, zostaje oskarżony o pobicie policjanta. Profesor M.I.T., świadomy talentu chłopaka, proponuje mu, by w zamian za zwolnienie z aresztu podjął naukę i terapię psychologiczną.

DVD 2685

2. Człowiek, który poznał nieskończoność [DVD] = Man who knew infinity / scenariusz i reżyseria Matt Brown ; na podstawie książki Roberta Kanigela. Warszawa : Monolith Films, 2016 (Wielka Brytania : Infinity Commissioning and Distribution, 2015).

Indie, 1913 rok. 25-letni matematyczny geniusz-samouk Srinivasa Ramanujan wiezie żywot ubożego urzędnika w Madrasie. Spragniony kontaktu z nauką wysyła zapiski swoich matematycznych teorii kilku brytyjskim uczonym. Profesor Godfrey Harold Hardy będący pod wrażeniem umysłu młodego Hindusa, pomimo sceptycyzmu swoich kolegów, zaprasza go do Anglii. W tradycyjnej kulturze Cambridge Ramanujan musi stawić czoła nie tylko najtęższemu umysłom początków XX wieku, ale także uprzedzeniom rasowym.

DVD 2881

3. Gra tajemnic [DVD] = The Imitation Game / scenariusz Graham Moore ; na podstawie książki Andrew Hodgesa ; reżyseria Morten Tyldum. Warszawa : Monolith Video Sp. z o.o., Polityka, 2015 (Wielka Brytania : LLC BBP Imitation : USA : Black Bear Pictures, 2015).

Historia niezwykle utalentowanego Alana Turinga, brytyjskiego matematyka, który w kluczowym momencie II wojny światowej złamał niemiecki kod Enigma. Zespół najbardziej utalentowanych ludzi na świecie pracuje pod okiem genialnego Alana Turinga nad złamaniem skomplikowanego kodu, którym posługują się naziści. Ich niesamowite dokonania, oparte częściowo na pracy polskich naukowców, pozwalają położyć kres najbardziej okrutnej wojnie w historii dużo wcześniej, niż wydawało się to możliwe. Po tych wydarzeniach Turing w blasku chwały przystępuje do badań, których efektem będzie największa rewolucja naszych czasów – powstanie komputera. Mimo niesamowitych zasług, ekscentryczny geniusz wpadnie w poważne kłopoty, które doprowadzą do nieoczekiwanego zwrotu w tej fascynującej historii.

DVD 2458

4. Teoria wszystkiego [DVD] = The Theory of Everything / scenariusz Anthony McCarten ; na podstawie książki Jane Hawking ; reżyseria James Marsh.

Warszawa : Polityka ; Wrocław : Filmostrada, 2015.

Poruszająca opowieść o życiu u boku geniusza, jednego z największych naukowców wszechczasów - Stephena Hawkinga, twórcy teorii czarnych dziur, wybitnego matematyka, sławy akademickiej i pisarza. Hawking poślubił Jane Wilde w 1965 r. Spędzili ze sobą prawie trzydzieści lat. Coś, co początkowo zapowiadało się na sielankę, okazało się

trudną przeprawą przez wyniszczającą organizm Hawkinga chorobę (stwardnienie zanikowe boczne). Historia o tym, kiedy geniusz zderza się ze słabością. Ale też wnikliwy, inteligentny obraz postępującego rozpadu małżeństwa.

DVD 2454

5. Piękny umysł [DVD] = A Beautiful Mind / scenariusz Akiva Goldsman ; na podstawie powieści Sylvii Nasar ; reżyseria Ron Howard. Warszawa : Imperial CinePix, [2007].

Seria: Najlepsze z Najlepszych

Geniusz matematyczny John Nash za wszelką cenę pragnie opracować teorię, dzięki której zostanie cenionym naukowcem. Przeszkodą staje się jego stopniowo rozwijająca choroba.

DVD 2687

6. Ukryte działania [DVD] = Hidden figures / scenariusz Allison Schroeder, Theodore Melfi ; na podstawie książki Margot Lee Shetterly ; reżyseria Theodore Melfi. Warszawa : Imperial CinePix, 2017.

Niezwykła, nieznana do tej pory prawdziwa historia trzech błyskotliwych kobiet afro-amerykańskiego pochodzenia, które na przełomie lat 50. i 60. XX wieku podjęły pracę dla NASA. Pokonując niewyobrażalne przeszkody społeczne i obyczajowe, pomogły wysłać w kosmos pierwszego Amerykanina, astronautę Johna Glenna, inicjując tym samym kosmiczny wyścig między światowymi mocarstwami.

DVD 3593

Teki edukacyjne

1. Cyfry : plansze edukacyjne [Teki].

Plansze edukacyjne w formacie A3 do wprowadzania dzieci w świat cyfr w przedszkolu.

GF 57

Audiobooki

1. Gen i już! [Książka mówiona] : opowieść o Stefanie Banachu / Anna Czerwińska-Rydel.

Warszawa : Wydawnictwo Buka, copyright 2020.

Mistrzowie Wyobraźni ; 9

Kiedy ujawnił się talent matematyczny Stefana Banacha? Czy był dobrym uczniem ze wszystkich przedmiotów? W co lubił się bawić z rówieśnikami? Czy wykładowca Stefan Banach nosił frak i cylinder tak jak inni lwowscy profesorzy? Gdzie odbywały się naukowe posiedzenia Banacha i jego kolegów? Do czego służyła im Księga Szkocka? Jakie nagrody fundowano za rozwiązanie matematycznych problemów i jaki był największy problem Stefana Banacha? Posłuchaj opowieści o barwnych losach matematycznego geniusza, którego nazwisko jest drugim po Euklidesie najczęściej przywoływanym nazwiskiem w matematyce powszechnej.

Druk zawiera "Kalendarium z życia uczonego".

Czyta Małgorzata Kożuchowska.

Wiek: 9+.

Nagranie w formacie CD-audio.

CD 2260

Piosenki, zabawy i ćwiczenia rozwijające umiejętności matematyczne

1. Matematyka na start [Dokument dźwiękowy] : piosenki dla dzieci w wieku przedszkolnym wspomagające naukę matematyki / Agnieszka Kornacka ; muzyka Jerzy Zając. Kraków : CEBP 24.12, [2017].

Do płyty dołączono publikację "Matematyka na start! : zabawy i zajęcia wprowadzające dzieci w wieku przedszkolnym w świat królowej nauk ; 36 wierszy i piosenek, 36 scenariuszy zajęć dla nauczycieli, 36 kart z ilustracjami dla dzieci" w formie kalendarza ściennego.

CD 1821 + druk

2. Matematyka na start! [Druk towarzyszący] : zabawy i zajęcia wprowadzające dzieci w wieku przedszkolnym w świat królowej nauk ; 36 wierszy i piosenek, 36 scenariuszy zajęć dla nauczycieli, 36 kart z ilustracjami dla dzieci / Agnieszka Kornacka. Kraków : CEBP 24.12, cop. 2017.

CD 1821 - druk

3. Misio Pysio [Dokument dźwiękowy] : piosenki dla młodszych przedszkolaków i starszych grup żłobkowych / słowa Maria Zofia Tomaszewska, Magdalena Wygnańska ; muzyka Maria Zofia Tomaszewska, Franz Lehár. Kraków : CEBP 24.12, 2019.

Publikacja Misio Pysio przeznaczona jest do pracy z dziećmi w starszych grupach żłobkowych i w grupach młodszych przedszkolaków. Została stworzona, aby ułatwić opiekunom i nauczycielom organizowanie codziennych aktywności, do których punkt wyjścia może stanowić piosenka. W skład publikacji wchodzi: płyta CD, na której zamieszczonych zostało 16 autorskich piosenek. Ich atutem są nieskomplikowane teksty i proste rytmy, które z łatwością wpadną maluszkom w ucho, zachęcając je do śpiewania, tańca i zabawy. Tematyka piosenek jest związana z najbliższym otoczeniem dziecka, co ułatwia percepcję przedstawionych w nich treści; książeczka z propozycjami zabaw do piosenek znajdujących się na płycie. Są to zarówno zabawy muzyczno-rytmiczne, jak i plastyczne, ruchowe oraz propozycje do zrealizowania w ogrodzie przedszkolnym. Do każdej piosenki została dopasowana także inspiracja z zakresu matematyki sensorycznej polegającej na wprowadzaniu małego dziecka w świat pojęć matematycznych i procesów myślowych niezbędnych do rozwiązywania w przyszłości różnorodnych problemów. Wszystkie zabawy są do zrealizowania z dziećmi we wskazanym w tytule publikacji wieku, co wynika z doświadczenia autorek.

CD 2107 + druk

4. Misio Pysio [Druk towarzyszący] : piosenki dla młodszych przedszkolaków i starszych grup żłobkowych wraz z propozycjami zabaw zawierającymi elementy matematyki sensorycznej / Maria Zofia Tomaszewska, Aleksandra Jagoda ; [współpraca Magdalena Wygnańska]. Kraków : CEBP 24.12, 2019.

Publikacja została stworzona, aby ułatwić opiekunom i nauczycielom organizowanie codziennych aktywności, do których punkt wyjścia może stanowić piosenka. W skład publikacji wchodzi: płyta CD, na której zamieszczonych zostało 16 autorskich piosenek. Ich atutem są nieskomplikowane teksty i proste rytmy, które z łatwością wpadną maluszkom w ucho, zachęcając je do śpiewania, tańca i zabawy. Tematyka piosenek jest związana z najbliższym otoczeniem dziecka, co ułatwia percepcję przedstawionych w nich treści; książeczka z propozycjami zabaw do piosenek znajdujących się na płycie. Są to zarówno zabawy muzyczno-rytmiczne, jak i plastyczne, ruchowe oraz propozycje do zrealizowania w ogrodzie przedszkolnym. Do każdej piosenki została dopasowana także inspiracja z zakresu matematyki sensorycznej polegającej na wprowadzaniu małego dziecka w świat pojęć matematycznych i procesów myślowych niezbędnych do rozwiązywania w przyszłości różnorodnych problemów. Wszystkie zabawy są do zrealizowania z dziećmi we wskazanym w tytule publikacji wieku, co wynika z doświadczenia autorek.

CD 2107 - druk

5. Piosenki na cztery pory roku [Dokument dźwiękowy] / Orkiestra Dni Naszych.

Warszawa : Agencja Artystyczna MTJ, p 2012.

Płyta zawiera: 7.Piosenka o matematyce (2:48.

CD 1400

6. Ruch + muzyka = matematyka [Dokument dźwiękowy] / Zuzanna Jastrzębska-Krajewska. Kraków : CEBP 24.12, 2022.

Matematyka i muzyka są jak siostry... Zarówno nauczyciele, jak i rodzice, słysząc to sformułowanie, zastanawiają się, gdzie konkretnie są te siostrzane związki i co z tego wynika dla efektywnej edukacji dzieci. Matematyka uznawana jest przecież za postrach – naukę dla wybranych, przed którą należy mieć dystans, muzyka natomiast rzadko kojarzona jest w ogóle z nauką, ponieważ bezpośrednio wpływa na nasze emocje: pomaga w ich przeżywaniu i umila czas. Jednak pomimo że w obiegowych opiniach wydają się one odległymi wyspami, są sobie jako nauki niezwykle bliskie, co udowadnia niniejsza publikacja. Powstała ona na gruncie Dziecięcej matematyki® autorstwa prof. Edyty Gruszczyk-Kolczyńskiej, a skupiając się na praktyce pedagogicznej, daje czytelnikowi konkretny przepis na zabawy umuzykalniające, które wspomogą dzieci w kształtowaniu pojęć matematycznych.

Dodatkowy druk zawiera komentarz autorki i opisy zabaw w języku polskim.

CD 2417 + druk

7. Ruch + muzyka = matematyka [Druk towarzyszący] : jak utrwać w praktyce wybrane kompetencje matematyczne u dzieci przy zabawach muzyczno-ruchowych : praktyczny poradnik dla rodziców i nauczycieli / Zuzanna Jastrzębska-Krajewska ; [redakcja merytoryczna Maria Broda Bajak]. Kraków : CEBP 24.12., 2022.

Matematyka i muzyka są jak siostry... Zarówno nauczyciele, jak i rodzice, słysząc to sformułowanie, zastanawiają się, gdzie konkretnie są te siostrzane związki i co z tego wynika dla efektywnej edukacji dzieci. Matematyka uznawana jest przecież za postrach – naukę dla wybranych, przed którą należy mieć dystans, muzyka natomiast rzadko kojarzona jest w ogóle z nauką, ponieważ bezpośrednio wpływa na nasze emocje: pomaga w ich przeżywaniu i umila czas. Jednak pomimo że w obiegowych opiniach wydają się one odległymi wyspami, są sobie jako nauki niezwykle bliskie, co udowadnia niniejsza publikacja. Powstała ona na gruncie Dziecięcej matematyki® autorstwa prof. Edyty Gruszczyk-Kolczyńskiej, a skupiając się na praktyce pedagogicznej, daje czytelnikowi konkretny przepis na zabawy umuzykalniające, które wspomogą dzieci w kształtowaniu pojęć matematycznych.

CD 2417 - druk

8. Ruch + muzyka = matematyka. Część 2 [Dokument dźwiękowy] / Zuzanna Jastrzębska-Krajewska. Kraków : CEBP 24.12, 2023.

Absolutna nowość w podejściu do edukacji matematycznej dzieci! Kontynuacja naszego bestsellera, jakim stała się pierwsza część niniejszej publikacji. Autorka udowodniła w niej, że matematyka i muzyka są jak siostry, a odpowiednio zaprojektowane działania przy muzyce wspomogają dzieci w zrozumieniu i utrwalaniu pojęć matematycznych. Zarówno poprzednia, jak i obecna część powstały na gruncie Dziecięcej matematyki®, której autorką jest prof. Edyta Gruszczyk-Kolczyńska, a także bogatych doświadczeń Pani Zuzi. Istotę tej części ponownie stanowią piosenki i zabawy muzyczno-ruchowe, których celem jest efektywniejsza edukacja matematyczna dzieci. Płyta 1 zawiera nagrania z lektorem. Płyta 2 zawiera nagrania bez lektora.

CD 2544 + druk

9. Ruch + muzyka = matematyka. Część 2 [Druk towarzyszący] : jak utrwać w praktyce wybrane kompetencje matematyczne u dzieci przy zabawach muzyczno-ruchowych : praktyczny poradnik dla rodziców i nauczycieli / Zuzanna Jastrzębska-Krajewska. Kraków : CEBP 24.12., 2023.

Absolutna nowość w podejściu do edukacji matematycznej dzieci! Kontynuacja naszego bestsellera, jakim stała się pierwsza część niniejszej publikacji. Autorka udowodniła w niej, że matematyka i muzyka są jak siostry, a odpowiednio zaprojektowane działania przy muzyce wspomogają dzieci w zrozumieniu i utrwalaniu pojęć matematycznych. Zarówno poprzednia, jak i obecna część powstały na gruncie Dziecięcej matematyki®, której autorką jest prof. Edyta Gruszczyk-Kolczyńska, a także bogatych doświadczeń Pani Zuzi. Istotę tej części ponownie stanowią piosenki i zabawy muzyczno-ruchowe, których celem jest efektywniejsza edukacja matematyczna dzieci

CD 2544 – druk

10. Trening matematyczny - pokonaj dyskalkulię [Dokument elektroniczny] / red. prowadzący Maciej Krzywda-Pogorzelski ; koncepcja metodyczna i scen. ćwiczeń Grażyna Krzywda-Pogorzelska ; kier. projektu Arkadiusz Rzekanowski ; programowanie Tomasz Misiewicz, Łukasz Koźmiński ; projekt graf. Jacek Szleszyński. Wrocław : pwn.pl, cop. 2008.

Na pojemniku: Program rozwijający umiejętności matematyczne.

Program rozwijający umiejętności matematyczne. Ćwiczenia koncentrują się na następujących funkcjach i umiejętnościach: myślenie przedoperacyjne i operacyjne ; percepcja ; samokontrola i koncentracja ; pamięć operacyjna i proceduralna ; myślenie przyczynowo - skutkowe ; orientacja w czasie i przestrzeni. Materiał zawarty na płycie służy do profilaktyki i terapii problemów z nabywaniem podstawowych umiejętności matematycznych (tzw. dyskalkulia).

Dla dzieci w wieku od 5 do 9 lat.

CD 1512

Książki



przedszkole

1. **1 2 3 czterolatek liczy** / [Magdalena Marczevska ; ilustracje Anna Wojciechowska]. - Kielce : Grupa MAC 2017. **W 79587**
Publikacja przeznaczona jest dla dzieci czteroletnich i jest dostosowana do ich możliwości manualnych i percepcyjnych. Ćwiczenia zawarte w publikacji kształtują umiejętności matematyczne, takie jak: przeliczanie, dostrzeganie rytmów, umiejętność klasyfikowania, wskazywania różnic i podobieństw. Czterolatki wykonują proste obliczenia matematyczne, uczą się orientacji przestrzennej na kartce papieru, posługiwania się pojęciami: tyle samo, mniej, więcej, duży, mały, nad, pod, za, obok itp. Poznają figury geometryczne, uczą się uważnego wyszukiwania elementów na obrazku. Zawarte ćwiczenia zachowują zasadę stopniowania trudności. Ćwiczenia matematyczne rozwijają logiczne myślenie i koncentrację uwagi. Naklejki zawarte w publikacji uatrakcyjniają prace dziecka i sprawiają, że uczy się ono przez zabawę. Opis za www.taniaksiazka.pl
2. **101 zabaw z klockami : nauka matematyki poprzez zabawę** / Małgorzata Skura, Michał Lisicki. - Gliwice : Wydawnictwo Helion 2018. **W 80476**
Schody, wieże, węże, a może zegary? Odkryj radość nauki z klockami!
Klocki to podstawa udanej zabawy! Wie o tym każde dziecko. Otwierają przestrzeń aktywności i kreacji. Ich wszechstronne możliwości często wykorzystuje się we wczesnej, nieformalnej edukacji matematycznej dzieci. Zabawy i zadania proponowane przez autorów tej niezwykle pomysłowej książki będą inspiracją dla każdego. Znalazły się tu zadania indywidualne i grupowe, interesujące pytania i mnóstwo propozycji wspólnej zabawy. Specjalnie dla nauczycieli autorzy przygotowali opisy celów i rozwijanych przez dziecko umiejętności matematycznych. Co można zbudować z drewnianych klocków w czterech kolorach? Jak można je pogrupować? Jak podpowiadać dziecku różne sposoby ich liczenia? Jak uczyć się szacowania, porównywania, działań matematycznych? Jak pomóc najmłodszym wypracować własne strategie rachunkowe? Sprawdź, jakie łamigłówki Twoje dziecko lubi najbardziej! Matematyka to także zabawa! Opis za www.empik.com
3. **Dziecięca matematyka : dwadzieścia lat później : książka dla rodziców i nauczycieli starszych przedszkolaków** / Edyta Gruszczyk-Kolczyńska, Ewa Zielińska. - Kraków : CEBP 2015. **W 75913**
Publikacja zawiera cele i treści kształcenia dla wszystkich obszarów edukacji matematycznej realizowanej w domu i w przedszkolach, z uwzględnieniem podstawy programowej. Każdy obszar edukacji jest omawiany w osobnym rozdziale.
Na początku przedstawiono prawidłowości psychologiczne i pedagogiczne dotyczące danego obszaru wspomagania rozwoju umysłowego dzieci i kształtowania wiadomości i umiejętności matematycznych. Następnie omówiono treści kształcenia i podano komentarze metodyczne z opisami ćwiczeń, sytuacji zadaniowych, zabaw i gier. Rozdziały te tym różnią się od swoich pierwowzorów, że zawierają wyniki badań naukowych i doświadczenia pedagogiczne gromadzone w ciągu minionych dwudziestu lat.
Prowadzenie edukacji matematycznej w domu i w przedszkolu według zaleceń zawartych w tej książce zapewni dzieciom lepsze efekty w szkole, nie tylko w edukacji matematycznej. Opis za [www. bonito.pl](http://www.bonito.pl)
4. **Gen liczby : jak dzieci uczą się matematyki?** / Małgorzata Skura, Michał Lisicki. - Warszawa : Wydawnictwo Mamania - Grupa Wydawnicza Relacja copyright 2018. **W 80250**
Książka tłumaczy, jak codzienne aktywności przyczyniają się do rozwoju umysłowego, jak pokierować uwagę dziecka tak, by zauważyło to, co ważne z matematycznego punktu widzenia.
Czy niemowlęta potrafią liczyć? Kiedy małe dziecko rozumie, że „cztery” to nie to samo co „czwarty”? I co możemy zrobić, żeby dziecko polubiło matematykę?

Matematyka jak mało która nauka uczy przede wszystkim myśleć, dlatego tak ważne jest, żeby dziecko z radością wkraczało w świat pojęć matematycznych. „Gen liczby” prezentuje pomysł na edukację matematyczną małego dziecka. Autorzy pomagają dorosłym zrozumieć, jak rozwija się myślenie matematyczne, podpowiadają, na co warto zwrócić uwagę, aby dzieciństwo dobrze zaowocowało wtedy, kiedy przyjdzie czas na regularną edukację matematyczną.

Książka tłumaczy, jak codzienne aktywności przyczyniają się do rozwoju umysłowego, jak pokierować uwagę dziecka tak, by zauważyło to, co ważne z matematycznego punktu widzenia.

Napisany przez ekspertów od edukacji matematycznej i oparty na najnowszych badaniach naukowych, „Gen liczby” może być również znakomitą pozycją dla zaangażowanych nauczycieli wychowania przedszkolnego.

Opis za www.lubimyczytac.pl

5. **Ja was, palce, dobrze znam ! : liczby, liczebniki, dni tygodnia i głoski - ćwiczenia paluszkowe z wierszykami /** Małgorzata Barańska. - Gdańsk : Wydawnictwo Harmonia 2020. **W 83472**

Dla dziecka i jego nauczyciela palce dłoni są nieocenioną pomocą dydaktyczną! Doskonale przydają się do kształtowania pojęcia liczby w aspekcie kardynalnym i porządkowym, pomagają w porównywaniu liczb, dodawaniu i odejmowaniu – i to nie tylko w zakresie dziesięciu! Palce przydają się, gdy dziecko uczy się nazw dni tygodnia i dowiaduje się, że tydzień to jest siedem dni następujących jeden po drugim. Ja was, palce, dobrze znam... to książeczka, która powstała z myślą o przedszkolakach, zwłaszcza starszakach i średniakach, o uczniach klas pierwszych oraz o dzieciach ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi. Składają się na nią sześćdziesiąt dwa czterowersowe wierszyki oraz opisy zabaw palcowych, które należy wykonywać podczas ich recytowania.

Opis za www.harmonia.edu.pl

6. **Karty pracy z edukacji matematycznej dla uczniów ze specjalnymi potrzebami. Cz. 1, Zakres ćwiczeń doskonalących umiejętności dotyczące klasyfikowania przedmiotów, rozpoznawania figur geometrycznych oraz kształtowania pojęcia liczby /** Renata Naprawa, Alicja Tanajewska. - Warszawa : Difin [2020]. **W 86684**

Karty pracy z edukacji matematycznej dla uczniów ze specjalnymi potrzebami. Część 1. Zakres ćwiczeń doskonalących umiejętności dotyczące klasyfikowania przedmiotów, rozpoznawania figur geometrycznych oraz kształtowania pojęcia liczby przeznaczone są dla:

- dzieci z wychowania przedszkolnego,
- uczniów z trudnościami w zakresie orientacji przestrzennej, klasyfikowania przedmiotów, rozpoznawania figur geometrycznych oraz kształtowania pojęcia liczby,
- uczniów z trudnościami w uczeniu się i zdobywaniu wiadomości oraz umiejętności z edukacji matematycznej,
- uczniów objętych zindywidualizowaną ścieżką kształcenia w zakresie przedmiotów sprawiających trudności edukacyjne tj. edukacji matematycznej,
- uczniów objętych zajęciami indywidualnymi w zakresie przedmiotów sprawiających trudności edukacyjne tj. edukacji matematycznej,
- uczniów z niepełnosprawnością intelektualną w stopniu lekkim,
- uczniów uczęszczających na zajęcia korekcyjno-kompensacyjne,
- uczniów z deficytami rozwojowymi w zakresie percepcji wzrokowej, słuchowej.

Opis za www.ksiegarnia.difin.pl

7. **Karty pracy z edukacji matematycznej dla uczniów ze specjalnymi potrzebami. Cz. 2, Zakres ćwiczeń doskonalących umiejętności dotyczące kształtowania pojęcia liczby oraz działań na liczbach /** Renata Naprawa, Alicja Tanajewska. - Warszawa : Difin [2020]. **W 86749**

Karty pracy z edukacji matematycznej dla uczniów ze specjalnymi potrzebami. Część 2. Zakres ćwiczeń doskonalących umiejętności dotyczące kształtowania pojęcia liczb oraz działań na liczbach przeznaczone są dla uczniów:

- z trudnościami w kształtowaniu pojęcia liczby oraz działań na liczbach,
- z trudnościami w uczeniu się i zdobywaniu wiadomości oraz umiejętności z edukacji matematycznej
- objętych zindywidualizowaną ścieżką kształcenia w zakresie przedmiotów sprawiających trudności edukacyjne tj. edukacji matematycznej
- objętych zajęciami indywidualnymi w zakresie przedmiotów sprawiających trudności edukacyjne tj. edukacji matematycznej
- z niepełnosprawnością intelektualną w stopniu lekkim uczęszczających na zajęcia korekcyjno-kompensacyjne
- z deficytami rozwojowymi w zakresie percepcji wzrokowej, słuchowej.

8. **Karty pracy z edukacji matematycznej dla uczniów ze specjalnymi potrzebami. Cz. 3, Zakres ćwiczeń doskonalących umiejętności dotyczące działań na liczbach, obliczeniach pieniężnych, zegarowych oraz kształtowania pojęć geometrycznych** / Renata Naprawa, Alicja Tanajewska. - Warszawa : Difin [2020].

W 86683

Karty pracy z edukacji matematycznej dla uczniów ze specjalnymi potrzebami. Część 3. Zakres ćwiczeń doskonalących umiejętności dotyczące działań na liczbach, obliczeniach pieniężnych, zegarowych oraz kształtowania pojęć geometrycznych przeznaczone są dla uczniów:

- z trudnościami w uczeniu się i zdobywaniu wiadomości oraz umiejętności z edukacji matematycznej,
- z trudnościami z zakresie wykonywania działań na liczbach (dodawania, odejmowania, mnożenia, dzielenia), wykonywania obliczeń pieniężnych, zegarowych,
- z problemami w zakresie kształtowania pojęć geometrycznych (obliczania obwodów figur geometrycznych, rysowania odcinków),
- objętych zindywidualizowaną ścieżką kształcenia w zakresie przedmiotów sprawiających trudności edukacyjne tj. edukacji matematycznej,
- objętych zajęciami indywidualnymi w zakresie przedmiotów sprawiających trudności edukacyjne tj. edukacji matematycznej
- z niepełnosprawnością intelektualną w stopniu lekkim, uczęszczających na zajęcia korekcyjno-kompensacyjne,
- z deficytami rozwojowymi w zakresie percepcji wzrokowej, słuchowej.

Opis za www.ksiegarnia.difin.pl

9. **Kształcenie geometryczne w systemie pedagogicznym Marii Montessori : materiały rozwojowe i propozycje rozwiązań metodycznych** / Sabina Guz. - Lublin : Wydawnictwo Uniwersytetu Marii Curie-Skłodowskiej 2022. **W 84775**

W książce ukazano, jak w przedszkolu i szkole dzieci kształcone zgodnie z założeniami pedagogiki Marii Montessori stopniowo odkrywają tajniki geometrii, korzystając pod kierunkiem nauczyciela ze specyficznych dla tego systemu edukacyjnego rozwojowych materiałów dydaktycznych. Są to środki, które, umożliwiając rozpoczynanie kształtowania pojęć geometrycznych od poznania zmysłowego i realnego działania na przedmiotach materialnych, poprzez czynności wyobrażone i abstrakcyjne, ułatwiają dziecku samodzielne konstruowanie wiedzy, tworzenie pojęć, formułowanie reguł postępowania, odkrywanie algorytmów i wzorów matematycznych, a także stosowanie ich z pełnym zrozumieniem w nowych sytuacjach. Zostały one przygotowane z myślą o tym, aby pomagać dziecku we wspinaniu się w procesie uczenia się na coraz wyższe poziomy rozumienia problemów i pojęć matematycznych dzięki własnej aktywności. Pozwalają jednocześnie zmienić sposób poznawania przez nie prawd matematycznych - z pamięciowego przyswajania gotowych (podawanych przez nauczyciela czy podręcznik) definicji, algorytmów i wzorów na samodzielne i aktywne ich poszukiwanie, odkrywanie i formułowanie. Jest to możliwe i wielce rozwijające, ponieważ proces stopniowego dochodzenia przez dziecko do abstrakcyjnej wiedzy matematycznej jest dla niego aktem kreatywnym, a samo przeżycie z tym związane jest emocjonalnym doświadczeniem typu: „Aha! Już wiem! Już rozumiem!” Do prawidłowego przebiegu tego procesu niezbędna jest odpowiednia postawa nauczyciela, który dyskretnie w nim uczestniczy.

Książka adresowana jest do nauczycieli edukacji przedszkolnej i wczesnoszkolnej, nauczycieli matematyki w starszych klasach szkoły podstawowej, nauczycieli pracujących w „klasach łączonych”, pedagogów specjalnych, rodziców zaangażowanych w domową edukację swoich dzieci, pedagogów kształcących kadrę dla oświaty i wychowania, a także do studentów kierunków i specjalności pedagogicznych. Opis za www.ksiegarnia.pwn.pl

10. **Mała Akademia Smoka Bazyla : edukacja matematyczna przez cały rok** / Małgorzata Mirowska. - Poznań : Oficyna MM Wydawnictwo Prawnicze 2015. **W 77877**

Edukacja matematyczna przez cały rok to to wyjątkowa publikacja ze scenariuszami zajęć muzyczno-ruchowych, piosenkami, kartami pracy, gramami i zabawami, których tematyka oscyluje wokół najważniejszych dla przedszkola i pierwszych klas szkoły podstawowej wydarzeń, podzielonych na 4 pory roku.

W każdym scenariuszu zestaw ciekawych ćwiczeń, które można połączyć z muzyką. Scenariusze ułatwiają pracę dydaktyczną i oferują ciekawe i kształtujące zadania dla dzieci.

Publikacja Edukacja matematyczna przez cały rok to optymalne narzędzie do efektywnej i jednocześnie przyjemnej dla dzieci edukacji z zakresu podstawowej wiedzy matematycznej. Opis za www.ksiegarnia.pwn.pl

11. Matematyka : karty pracy dla uczniów z niepełnosprawnością intelektualną. Część 4 / Agnieszka Borowska-Kociemba, Małgorzata Krukowska. - Gdańsk : Wydawnictwo Harmonia 2022. W 86582

Publikacja przeznaczona jest dla uczniów ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi – z niepełnosprawnością intelektualną, niepełnosprawnościami sprzężonymi i innymi deficytami rozwojowymi. Może być stosowana w:

- przedszkolach i szkołach specjalnych
- klasach integracyjnych i oddziałach edukacyjno-terapeutycznych
- podczas zajęć korekcyjno-kompensacyjnych.

Może być również wykorzystana jako materiał przygotowujący do edukacji wczesnoszkolnej, czyli w przedszkolach masowych. Karty pracy mogą posłużyć także rodzicom do pracy z dziećmi w domu. Zostały przygotowane z myślą zarówno o pracy z całym zespołem, jak i w trakcie zajęć indywidualnych.

Materiał zawiera zadania dotyczące:

- rozwijania umiejętności myślenia operacyjnego
- utrwalania znajomości liczb w zakresie 100
- utrwalania podstawowych działań arytmetycznych
- poznawania i utrwalania ułamków
- utrwalania podstawowych działań na ułamkach.

Zadania zawarte na niemal 100 kartach pracy służą rozwojowi intuicji matematycznych i rozumowania operacyjnego, a więc podstaw uczenia się matematyki.

Opis za www.harmonia.edu.pl

12. Matematyka dla dzieci : pomoc dla nauczycieli przedszkoli i klas I-III szkoły podstawowej : z Jackiem w świat / Krystyna Dąbek. - Opole : Wydawnictwo Nowik 2015. W 77879

Chcesz odejść od monotonii na zajęciach edukacji matematycznej, dbasz o rozwój aktywności dziecka? Zajrzyj do tej książki. Znajdziesz tu ciekawe sposoby realizacji treści matematycznych w klasach młodszych. To matematyka, ruch i zabawa!

Autorka

„Książka jest propozycją dydaktyczną dla nauczycieli przedszkoli i pierwszego poziomu edukacyjnego.[...]. Każde zadanie – zabawa jest opatrzone informacją, jakie obszary aktywności są w nim realizowane, np. odporność emocjonalna na trudne sytuacje, orientacja w przestrzeni, myślenie przez analogię, liczenie oraz jakie strefy rozwija. [...] Bardzo pomocny dla nauczyciela jest przygotowany przez Autorkę do każdego zadania zestaw pytań i poleceń kierowanych do ucznia. To właśnie dzięki tym pytaniom uczeń zdobywa umiejętności wypowiedzenia swojej myśli, przygotowanie własnej strategii rozwiązania i myślenia. Pozwala też zobaczyć inne koncepcje i być kreatywnym.. Dzieci poprzez zabawę poznają świat matematyki i doskonałą umiejętność logicznego myślenia..

Książka jest bardzo dobrą pozycją dydaktyczną. Obecnie istnieje duże zapotrzebowanie na takie książki przeznaczone dla nauczycieli przedszkoli i edukacji wczesnoszkolnej, a nawet nauczycieli klas IV szkoły podstawowej.”

(Z recenzji dr hab. Grażyny Rygał, prof. AJD). Opis za www.taniaksiążka.pl

13. Matma inaczej : kodowanie czyli Pomysły na przełamanie lekcyjnej rutyny / Joanna Świercz. - Opole : Wydawnictwo Nowik 2020. P 82065, W 82336

Książka zawiera przykłady matematycznych zabaw, gier, kart pracy dla przedszkolaków, uczniów klas I–III oraz IV–VIII szkoły podstawowej.

Matematyczne kodowanie łączy w sobie nabywanie wiedzy matematycznej i programistycznej. Zaproponowane w książce zabawy, zadania, karty pracy, matematyczne podchody i edukacyjne pokoje zagadek zawierają elementy aktywności artystycznej i fizycznej. Mamy nadzieję, że znajdujące się w książce przykłady staną się dla Czytelnika inspiracją i zachętą do podjęcia przygody z kodowaniem na zajęciach matematycznych w przedszkolu, klasie lekcyjnej w szkole podstawowej czy zajęciach świetlicowych.

"Matma inaczej. Kodowanie" udowodni, iż kodowanie jest dla każdego, a nauka matematyki może być naprawdę atrakcyjną przygodą. Powyższy opis pochodzi od wydawcy.

14. Memory matematyczne / Małgorzata Barańska, Magdalena Hinz. - Gdańsk : Grupa Wydawnicza Harmonia - Wydawnictwo Harmonia 2022. W 86676

Grę memory przygotowano dla dzieci w starszym wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym oraz dla starszych uczniów ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi. Można ją wykorzystywać podczas zajęć rewalidacyjnych (np. jako nagrodę po wykonaniu przez dziecko żmudniejszego zadania), a także w czasie edukacyjnych zabaw w domu. Ta prosta i dobrze znana gra pamięciowa może posłużyć również jako atrakcyjne narzędzie terapeutyczne. Bawiąc się, dziecko jednocześnie ćwiczy:

- umiejętności matematyczne
- koncentrację
- spostrzegawczość
- pamięć
- percepcję wzrokową
- obliczenia zegarowe i kalendarzowe.

Zestaw *Memory matematyczne* zawiera kartoniki, które należy połączyć w pary. By tego dokonać, gracz musi wykonać zadania polegające między innymi na:

- dodawaniu i odejmowaniu
- mnożeniu i dzieleniu
- dopasowywaniu nazw miesięcy do cyfr rzymskich
- łączeniu zapisów cen ze zdjęciami monet
- łączeniu słownych zapisów godzin z odpowiednimi przedstawieniami zegarów elektronicznych i wskazówkowych.

Gry typu memory to lubiana przez dzieci forma rozrywki, którą można spożytkować do ćwiczenia kompetencji matematycznych podczas zabawy.

Opis za www.harmonia.edu.pl

15. Myślenie matematyczne / Marianna Gwardys-Bartmańska. - Warszawa : PWN Wydawnictwo Szkolne 2017. W 80499

To publikacja przeznaczona dla 3 grup wiekowych: 3- i 4-latków, 4- i 5-latków, oraz 5- i 6-latków. W skład książki wchodzi: arkusz obserwacji jakościowej dla każdego dziecka, scenariusze zajęć kształtujących umiejętności w zakresie orientacji przestrzennej, liczenia, rachowania, klasyfikowania, pojęć geometrycznych, karty pracy nawiązujące do tematyki zajęć, kolorowe materiały pomocnicze do pracy z grupą oraz gazetka informacyjna dla rodziców. Powyższy opis pochodzi od wydawcy.

16. Nie tylko żywe liczby! : zabawy arytmetyczne dla przedszkola i szkoły podstawowej / Mirosław Dąbrowski. - Opole : Wydawnictwo Nowik 2017. W 78602

Mirosław Dąbrowski, doświadczony pedagog, nauczyciel akademicki, autor wielu książek, od ponad dwudziestu lat prowadzi warsztaty dla nauczycieli klas 1–3 oraz dla nauczycieli matematyki klas starszych poświęcone wykorzystaniu gier dydaktycznych w matematycznym kształceniu dzieci.

„Po raz pierwszy zetknąłem się z żywymi liczbami czy raczej – byłem żywą liczbą ponad dwadzieścia pięć lat temu w Londynie podczas warsztatów prowadzonych przez profesora Jana Potworowskiego. Przez ostatnie ćwierć wieku sam wielokrotnie prowadziłem tego typu warsztaty i obserwowałem ich uczestników – nauczycieli nauczania początkowego czy nauczycieli matematyki w klasach 4–6, a ostatnio także nauczycieli przedszkoli. Ich reakcja zazwyczaj jest bardzo podobna do mojej pierwszej reakcji sprzed lat: bardzo ciekawe zabawy, chętnie po nie sięgnę, aby dzieci trochę się poruszały, a przy okazji trochę policzyły – tego nigdy za dużo. Moje podejście do tego typu zabaw ruchowych, podobnie jak do gier dydaktycznych, dość szybko się zmieniło na znacznie poważniejsze. W każdym rozdziale znajduje się sporo, niekiedy dość różnorodnych, pomysłów pogrupowanych tematycznie. Prezentuję je w postaci serii możliwych poleceń, z elementami hipotetycznej narracji, w nadziei, że dobrze w ten sposób oddają potencjalny klimat i przebieg zabaw. Materiał ten może być punktem wyjścia do przygotowania wielu zabaw ruchowych uruchamiających pracę dzieci w różnych obszarach związanych z liczbami naturalnymi – doboru i selekcji poleceń oraz zadań i problemów należy jednak zawsze dokonywać samodzielnie, mając na uwadze cele edukacyjne, które zabawa ma realizować”. Opis za www.bonito.pl

17. Rozwijanie umiejętności matematycznych dzieci w wieku przedszkolnym / Barbara Bilewicz-Kuźnia. - Lublin : Wydawnictwo Uniwersytetu Marii Curie-Skłodowskiej 2018. W 79703

Książka dr B. Bilewicz-Kuźni *Rozwijanie umiejętności matematycznych dzieci w wieku przedszkolnym* to ważna i znacząca publikacja w obszarze badań problematyki wspierania rozwoju umiejętności matematycznych i myślenia

dzieci w wieku wczesnoszkolnym Niewiele jest takich publikacji, w których poddaje się empirycznej weryfikacji propozycje zmian w edukacji najmłodszych i podejmuje się wyzwanie przekształcenia dotychczasowego podejścia do sposobów uczenia się dzieci we wczesnej edukacji. Autorka wpisała się w nowy nurt myślenia o zmianie podejścia do edukacji matematycznej, odejścia od dominacji ćwiczeń rachunkowych na rzecz zadań związanych z materiałem wizualnym, przestrzennym i podejściem badawczym. [...] W części badawczej w uporządkowany sposób i z zachowaniem rzetelności metodologicznej opisała projekt badań eksperymentalnych, potwierdzając swoje kompetencje naukowe i sprawność badawczą. Struktura pracy jest logiczna, uzasadniona merytorycznie i formalnie. W aneksie znalazły się materiały (scenariusze zajęć) pozwalające zorientować się w sposobie prowadzenia zajęć w ramach eksperymentalnego projektu „Matematyczny dar”, które stanowią egzemplifikację prezentowanej koncepcji. Z recenzji dr hab. Małgorzaty Żytko, prof. UW
Opis za www.wydawnictwo.umcs.pl

18. Ruch + muzyka = matematyka : jak utrwać w praktyce wybrane kompetencje matematyczne u dzieci przy zabawach muzyczno-ruchowych : praktyczny poradnik dla rodziców i nauczycieli / Zuzanna Jastrzębska-Krajewska. - Kraków : CEBP 24.12. 2022. W 87287

Tego jeszcze nie było! Absolutna nowość w podejściu do edukacji matematycznej dzieci!

Matematyka i muzyka są jak siostry... Zarówno nauczyciele, jak i rodzice, słysząc to sformułowanie, zastanawiają się, gdzie konkretnie są te siostrzane związki i co z tego wynika dla efektywnej edukacji dzieci. Matematyka uznawana jest przecież za postrach – naukę dla wybranych, przed którą należy mieć dystans, muzyka natomiast rzadko kojarzona jest w ogóle z nauką, ponieważ bezpośrednio wpływa na nasze emocje: pomaga w ich przeżywaniu i umila czas.

Jednak pomimo że w obiegowych opiniach wydają się one odległymi wyspami, są sobie jako nauki niezwykle bliskie, co udowadnia niniejsza publikacja. Powstała ona na gruncie Dziecięcej matematyki® autorstwa prof. Edyty Gruszczyk-Kolczyńskiej, a skupiając się na praktyce pedagogicznej, daje czytelnikowi konkretny przepis na zabawy umuzykalniające, które wspomogą dzieci w kształtowaniu pojęć matematycznych.

Autorką publikacji jest dr Zuzanna Jastrzębska-Krajewska – doktor nauk społecznych, była doktorantką prof. E. Gruszczyk-Kolczyńskiej, z którą współpracuje od ponad dekady. W sieci znana jest odbiorcom jako @pani__zuzia, autorka projektu #20minutdlaMATEMATYKI. Terapeuta wczesnego wspomaganie rozwoju, pedagog specjalny, nauczyciel wychowania przedszkolnego, nauczyciel rytmiki. Skończyła studia ze wspomaganie zadatków uzdolnień matematycznych. Ukończyła I i II stopień szkoły muzycznej. Głównymi nurtami jej działalności jest edukacja matematyczna z wykorzystaniem metody Dziecięcej Matematyki® oraz edukacja muzyczna.

Czytelnik znajdzie tu:

- informacje o związkach muzyki z matematyką oraz wpływie zajęć umuzykalniających na efektywność edukacji matematycznej dzieci;
- zagadnienia dotyczące roli edukacji matematycznej i umuzykalniania dzieci w wieku przedszkolnym;
- wskazówki do realizacji zajęć i przykłady utworów z zakresu muzyki filmowej i klasycznej;
- opisy konkretnych zabaw oraz piosenki opracowane specjalnie na potrzeby efektywnej edukacji w obszarach edukacji matematycznej i muzycznej;
- dwie płyty CD z muzyką do przeprowadzenia zajęć.

Muzykę do publikacji stworzył Miłosz Konarski – znany jako Pan Miłosz. Nauczyciel rytmiki, kompozytor, aranżer, instrumentalista. Autor muzyki do ponad 400 piosenek, a także publikacji wspierających rozwój muzyczny dzieci (m.in. z cyklu Tuptaj... oraz Koszałki-opałki...). Pisał muzykę dla wielu autorów związanych z wydawnictwem BLIŻEJ PRZEDSZKOLA. Prywatnie tata czwórki dzieci, prowadzi własne studio nagraniowe i firmę skupiającą się na produkcji muzyki. W życiu kieruje się zasadą: „Bezczynność jest wrogiem duszy”.

Powyższy opis pochodzi od wydawcy.

19. To, co mnie wspiera : edukacja matematyczna : poziom I : liczby do 10 : karty pracy dla uczniów ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi / Alicja Tanajewska, Renata Naprawa. - Gdańsk : Grupa Wydawnicza Harmonia - Wydawnictwo Harmonia 2021. W 84112

To, co mnie wspiera to zestaw kart pracy przeznaczonych dla uczniów ze specjalnymi potrzebami edukacyjnymi. Prezentowana publikacja obejmuje treści z zakresu edukacji matematycznej dotyczące nauki liczb do 10. Zadania zawarte w kartach pracy pomogą uczniom osiągnąć między innymi takie umiejętności jak:

- rozumienie pojęcia liczby i jej zapisu graficznego za pomocą cyfry
- rozumienie pojęcia liczby w aspektach: kardynalnym, porządkowym i algebraicznym
- pisanie liczb po śladzie i samodzielnie
- rozpoznawanie liczb ukrytych na obrazkach
- dodawanie i odejmowanie w zakresie 10.

To, co mnie wspiera. Edukacja matematyczna. Poziom I. Rozkład materiału nauczania.

Karty pracy są zgodne z podstawą programową.

Opis za www.harmonia.edu.pl

20. Zabawy matematyczne : propozycje dla dzieci w wieku przedszkolnym i młodszy wieku szkolnym / Dorota Niewola. - Kraków : Oficyna Wydawnicza Impuls 2017. W 78065

Celem zawartych w książce propozycji jest aktywizowanie działalności poznawczej dzieci w taki sposób, aby uczenie się było atrakcyjniejsze, dostarczało wielu wrażeń i zapewniało większe efekty wychowawczo-dydaktyczne.

Założeniem Zabaw matematycznych jest więc nie tylko rozwijanie procesów poznawczych dzieci, kształcenie umiejętności matematycznych, orientacji w stosunkach przestrzennych i wielkościowych, ale również integracja wychowania i nauczania. Każde proponowane działanie opatrzone jest celem szczegółowym.

Staralam się, aby reguły zabaw były jasno sprecyzowane, zaś wszyscy jej uczestnicy mieli równe szanse na osiągnięcie celów.

Zabawy matematyczne są propozycją skierowaną do nauczycieli przedszkoli, nauczycieli prowadzących zajęcia wyrównawcze oraz nauczycieli klas młodszych. Opis za www.bonito.pl



nauczanie początkowe

1. 101 zabaw z klockami : nauka matematyki poprzez zabawę / Małgorzata Skura, Michał Lisicki. - Gliwice : Wydawnictwo Helion 2018. W 80476

Klocki to podstawa udanej zabawy! Wie o tym każde dziecko. Otwierają przestrzeń aktywności i kreacji. Ich wszechstronne możliwości często wykorzystuje się we wczesnej, nieformalnej edukacji matematycznej dzieci. Zabawy i zadania proponowane przez autorów tej niezwykle pomysłowej książki będą inspiracją dla każdego. Znalazły się tu zadania indywidualne i grupowe, interesujące pytania i mnóstwo propozycji wspólnej zabawy. Specjalnie dla nauczycieli autorzy przygotowali opisy celów i rozwijanych przez dziecko umiejętności matematycznych. Co można zbudować z drewnianych klocków w czterech kolorach? Jak można je pogrupować? Jak podpowiadać dziecku różne sposoby ich liczenia? Jak uczyć się szacowania, porównywania, działań matematycznych? Jak pomóc najmłodszym wypracować własne strategie rachunkowe? Sprawdź, jakie łamigłówki Twoje dziecko lubi najbardziej! Opis za www.tantis.pl

2. 50 zadań na poprawienie sprawności umysłowej : 7-9 lat / redakcja wersji polskiej Anna Jackowska, Beata Szcześniak ; ilustracje Kasia Kołodziej, Artur Piątek i archiwum Wydawnictwa Siedmioróg. - Wrocław : Wydawnictwo Siedmioróg 2021. W 84065

W książce znajduje się 50 zadań logicznych, dostosowanych do możliwości dziecka w wieku 7-9 lat. Zadania polegają na: spostrzegawczości, obliczaniu, logicznym myśleniu, wnioskowaniu, porównywaniu ilości rozszyfrowywaniu zagadek Podczas rozwiązywania zadań wykorzystujących liczby, litery i obrazy dziecko rozwija i doskonali wiele różnych umiejętności, jak: zdolność skupienia uwagi, czytanie ze zrozumieniem poleceń, analizowanie problemów, dedukcja i wyciąganie wniosków, dostrzeganie podobieństw, analogii i hierarchii. Celem tej publikacji jest danie dziecku narzędzia, dzięki któremu rozwijanie i doskonalenie wymienionych umiejętności stanie się atrakcyjną i przyjazną zabawą. Prezentację zadań wspiera przyjazna i konsekwentnie przemyślana szata graficzna.

Opis za www.tantis.pl

3. **Aby polubić matematykę : zestaw ćwiczeń terapeutycznych dla uczniów klas I-III szkoły podstawowej mających specyficzne trudności w uczeniu się matematyki** / Alicja Małasiewicz. - Gdańsk : Wydawnictwo Harmonia 2015. **W 76334**
Zestaw ćwiczeń terapeutycznych dla uczniów klas I–III szkoły podstawowej mających specyficzne trudności w uczeniu się matematyki.
Książka ta jest kierowana do uczniów klas I–III, którzy mają specyficzne trudności w uczeniu się matematyki. Zawarte tu ćwiczenia usprawniają pamięć, operacje pamięciowe, spostrzeganie oraz orientację przestrzenną – umiejętności niezbędne do dalszej nauki matematyki. Każdemu zagadnieniu został poświęcony jeden rozdział, a ćwiczenia poprzedzone są krótkim teoretycznym wstępem.
W książce poza opisami zadań znajdują się karty do ćwiczeń zawierające układanki, ilustracje lub graficzne przedstawienia działań. Zadania są różnorodne, by nie nużyć ucznia. Opis za www.taniaksiążka.pl
4. **Bzik matematyczny : 9-11 lat** / Christian Redouté ; przekład i adaptacja do programu polskiej szkoły Aleksandra Michałowska ; ilustracje Joëlle Dreidemy. - Wrocław : Wydawnictwo Siedmioróg 2017. **W 80478**
W książce znajduje się ponad 100 zadań logicznych i matematycznych, dostosowanych do możliwości dziecka w wieku 9-11 lat. Zadania zostały ułożone według stopnia trudności - od najłatwiejszych do najtrudniejszych, dzięki czemu praca z tą książeczką będzie doskonałym sprawdzianem wiedzy matematycznej dziecka i jego potencjału. Polegają one m.in. na zliczaniu możliwości, rozumowaniu dedukcyjnym, dociekaniu i spostrzeganiu.
Opis za www.gandalf.com.pl
5. **Elementarz matematyczny** / Iwona Wąsik. - Gdańsk : Wydawnictwo Harmonia 2015. **W 75504**
Elementarz matematyczny jest kierowany do uczniów pierwszych klas szkoły podstawowej i stanowi uzupełnienie materiału zawartego w przygotowanym przez MEN podręczniku *Nasz elementarz*. Książkę można wykorzystać podczas zajęć szkolnych oraz pozaszkolnych lub jako dodatkowe ćwiczenia w domu. Może ona być również pomocą dla rodziców, którzy chcą w ciekawy i wartościowy sposób spędzać czas ze swoimi dziećmi. Publikacja zawiera bogato ilustrowany zestaw zadań zróżnicowanych zarówno pod względem formy (zadania tekstowe, ćwiczenia w liczeniu, labirynty, drzewka), jak i stopnia trudności. Przedstawione tu propozycje ćwiczeń pomagają dziecku zrozumieć i opanować podstawowe pojęcia i umiejętności matematyczne. Opis za www.harmonia.edu.pl
6. **Gry i zabawy, znane i lubiane : matematyka : nauczanie wczesnoszkolne** / Adam Cedro. - Lublin : Wydawnictwo Epideixis copyright 2019. **W 83565**
"Gry i zabawy znane i lubiane" to seria poradników dla nauczycieli szukających inspiracji.
Od dawna wiadomo, że jednym z najbardziej skutecznych sposobów nabywania wiedzy i umiejętności jest nauka poprzez zabawę. Znakomicie sprawdza się to zwłaszcza w pracy z młodszymi dziećmi. Jednak to tylko z pozoru prosta metoda. Trzeba niezwykłej kreatywności, by w popularną grę czy zabawę wplatać elementy edukacyjne. Udało się to znakomicie autorom poradników z serii "Gry i zabawy znane i lubiane". Książki te adresowane są do nauczycieli klas 1-3, pedagogów i rodziców. Seria składa się z następujących tytułów:
- "Gry i zabawy znane i lubiane. Język polski. Nauczanie wczesnoszkolne",
 - "Gry i zabawy znane i lubiane. Matematyka. Nauczanie wczesnoszkolne",
 - "Gry i zabawy znane i lubiane. Środowisko społeczno-przyrodnicze. Nauczanie wczesnoszkolne",
 - "Gry i zabawy znane i lubiane. Zabawy ogólnorozwojowe. Nauczanie wczesnoszkolne".
- Każda z książek zawiera propozycje gier i zabaw, które można wykorzystać w codziennej pracy z dziećmi. Świetnie sprawdzą się one zarówno podczas lekcji, jak i zajęć świetlicowych. Wiele z tych gier i zabaw można także zorganizować w warunkach domowych.
Zanim przystąpimy do gry, trzeba się do niej odpowiednio przygotować. Niektóre potrzebne w zabawie rekwizyty czy elementy mamy już gotowe, inne natomiast należy dopiero zrobić. Już sam proces przygotowań pozytywnie wpływa na rozwój poznawczy i zawiera elementy edukacyjne. Wiadomości nabywane w trakcie zabawy będą przyswajane o wiele lepiej niż podczas tradycyjnych zajęć szkolnych. Opis za www.taniaksiążka.pl
7. **Jak pomóc dziecku pokonać niepowodzenia w nauce matematyki? : podręcznik dla rodziców, terapeutów i nauczycieli z serii Dziecięca matematyka** / Edyta Gruszczyk-Kolczyńska ; fotografie: Małgorzata Makiewicz ; ilustracje: Dorota Prończuk. - Kraków : CEBP 24.12 copyright © 2021. **W 84470**

"Jak pomóc dziecku pokonać niepowodzenia w nauce matematyki?" to podręcznik dla rodziców, terapeutów i nauczycieli z serii "Dziecięca matematyka", w którym profesor Edyta Gruszczyk-Kolczyńska uczy, jak nauczyć dzieci matematyki.

Autorka od wielu lat zajmuje się problemami dzieci z niepowodzeniami w nauce matematyki i prowadzi zajęcia, które mają pomóc w zmianie tego stanu. Dzięki tej pracy powstał podręcznik "Jak pomóc dziecku pokonać niepowodzenia w nauce matematyki?", który pozwoli rodzicom i nauczycielom **pokazywać matematykę** dziecku w taki sposób, by pomóc mu pokonać trudności, jakie spotykają malucha w czasie pierwszych kontaktów z królową nauk. Dzięki temu podręcznikowi i opiekunowie, i dzieci, przestaną bać się kontaktów z liczbami i działaniami i zapewnią uczniom sukcesy w dalszej edukacji szkolnej.

Ocenia się, że **co czwarte dziecko**, zaczynające naukę szkolną, nie potrafi sprostać oczekiwaniom stawianym na zajęciach matematycznych, przez co jest spychane na ścieżkę klęski szkolnej, a rodzice i nauczyciele za późno orientują się, że uczeń nie rozumie i nie może skutecznie nauczyć się matematyki – to z kolei skutecznie utrudnia podejmowanie działań naprawczych. Dzięki podręcznikowi "Jak pomóc dziecku pokonać niepowodzenia w nauce matematyki?" dorośli będą mogli zorientować się w **przyczynach i mechanizmach** narastania niepowodzeń w nauce matematyki i im zapobiegać lub zaradzić.

Pierwsza część podręcznika to właśnie mechanizmy narastania niepowodzeń i zapobieganie im. Autorka wyjaśnia, dlaczego uczniowie klas początkowych mają zbyt mało wiedzy i umiejętności matematycznych. Omawia również przyczyny blokad w nauce matematyki, które mogą występować już w pierwszych miesiącach nauki w pierwszej klasie szkoły podstawowej. Druga część podręcznika skupia się na **działaniach naprawczych**, pokazuje wzorcowe sytuacje zadaniowe i zadania. Są one przedstawione w taki sposób, by można było na ich podstawie tworzyć następne.

Podręcznik jest wspaniałą pomocą dla każdego, kto styka się z oświadczeniem dziecka, że nie lubi wszystkiego związanego ze szkołą i matematyką czy zauważa, że dziecko pogodziło się z byciem "słabym uczniem" i straciło motywację do nauki, a przez to wymusza pomoc w odrabianiu zadań, bo nie wierzy w swoje możliwości.

Książka przeznaczona jest dla nauczycieli i rodziców dzieci w wieku 5-6 lat i uczniów klas 1-3. Liczy sobie ponad 270 stron. Podręcznik wydany został przez wydawnictwo Bliżej Przedszkola, zajmujące się publikacją miesięcznika pod tym tytułem oraz pozycji edukacyjnych, związanych z pracą z maluchami w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym. Dla opiekunów młodszych dzieci (od trzeciego roku życia) polecana jest książka "Dziecięca matematyka".

Opis za www.tanis.pl

8. **Matematyka dla dzieci : pomoc dla nauczycieli przedszkoli i klas I-III szkoły podstawowej : z Jackiem w świat /** Krystyna Dąbek. - Opole : Wydawnictwo Nowik 2015. **W 77879**

Chcesz odejść od monotonii na zajęciach edukacji matematycznej, dbasz o rozwój aktywności dziecka? Zajrzyj do tej książki. Znajdziesz tu ciekawe sposoby realizacji treści matematycznych w klasach młodszych. To matematyka, ruch i zabawa!

Autorka

„Książka jest propozycją dydaktyczną dla nauczycieli przedszkoli i pierwszego poziomu edukacyjnego.[...]. Każde zadanie – zabawa jest opatrzone informacją, jakie obszary aktywności są w nim realizowane, np. odporność emocjonalna na trudne sytuacje, orientacja w przestrzeni, myślenie przez analogię, liczenie oraz jakie strefy rozwija. [...] Bardzo pomocny dla nauczyciela jest przygotowany przez Autorkę do każdego zadania zestaw pytań i poleceń kierowanych do ucznia. To właśnie dzięki tym pytaniom uczeń zdobywa umiejętności wypowiedzenia swojej myśli, przygotowanie własnej strategii rozwiązania i myślenia. Pozwala też zobaczyć inne koncepcje i być kreatywnym.. Dzieci poprzez zabawę poznają świat matematyki i doskonalą umiejętności logicznego myślenia..

Książka jest bardzo dobrą pozycją dydaktyczną. Obecnie istnieje duże zapotrzebowanie na takie książki przeznaczone dla nauczycieli przedszkoli i edukacji wczesnoszkolnej, a nawet nauczycieli klas IV szkoły podstawowej.

(Z recenzji dr hab. Grażyny Rygał, prof. AJD). Opis za www.nowik.com.pl

9. **Poznaję matematykę krok po kroku : ćwiczenia terapeutyczne dla uczniów klas młodszych szkoły podstawowej mających specyficzne trudności w uczeniu się matematyki : podręcznik /** Alicja Małasiewicz. - Gdańsk : Wydawnictwo Harmonia 2015. **W 87972**

Ćwiczenia terapeutyczne dla uczniów klas młodszych szkoły podstawowej mających specyficzne trudności w uczeniu się matematyki.

Niniejsza publikacja zawiera ćwiczenia, które wspomagają rozwój rozumowania (myślenia) operacyjnego oraz czynności umysłowe niezbędne do tworzenia pojęć. Składa się z książki z opisami zadań oraz teczki, w której zgromadzono potrzebne materiały do wycięcia. Opis za www.empik.com

10. **Program zajęć dydaktyczno-wyrównawczych oraz korekcyjno-kompensacyjnych dla uczniów klas 1-3 z trudnościami w liczeniu i zdobywaniu umiejętności matematycznych : edukacja matematyczna / Alicja Tanajewska.**
- Gdańsk : Wydawnictwo Harmonia 2015. **W 76921**

Publikacja została napisana z myślą o nauczycielach i terapeutach pracujących z uczniami, którzy mają specyficzne trudności w uczeniu się matematyki. Książka pozwoli na kompleksowe objęcie ucznia pomocą psychologiczno-pedagogiczną zarówno w ramach prowadzonych zajęć edukacyjnych, jak i organizowanych zajęć specjalistycznych. Opis za www.taniaksiążka.pl

11. **Zabawy matematyczne : propozycje dla dzieci w wieku przedszkolnym i młodszym wieku szkolnym / Dorota Niewola.** - Kraków : Oficyna Wydawnicza Impuls 2017. **W 78065**

Celem zawartych w książce propozycji jest aktywizowanie działalności poznawczej dzieci w taki sposób, aby uczenie się było atrakcyjniejsze, dostarczało wielu wrażeń i zapewniało większe efekty wychowawczo-dydaktyczne.

Założeniem Zabaw matematycznych jest więc nie tylko rozwijanie procesów poznawczych dzieci, kształcenie umiejętności matematycznych, orientacji w stosunkach przestrzennych i wielkościowych, ale również integracja wychowania i nauczania. Każde proponowane działanie opatrzone jest celem szczegółowym.

Starałam się, aby reguły zabaw były jasno sprecyzowane, zaś wszyscy jej uczestnicy mieli równe szanse na osiągnięcie celów.

Zabawy matematyczne są propozycją skierowaną do nauczycieli przedszkoli, nauczycieli prowadzących zajęcia wyrównawcze oraz nauczycieli klas młodszych. Opis za www.bonito.pl



klasy IV-VIII

1. **101 zadań na dowodzenie : zbiór zadań z matematyki dla klas VII-VIII / Lucyna Grochowska.** - Opole : Wydawnictwo Nowik 2020. **W 82674**

Prezentowany zbiór zadań jest kontynuacją książki 125 zadań na dowodzenie. Książka jest przeznaczona dla uczniów, chcących przygotować się do konkursów matematycznych, a także do egzaminu ósmoklasisty.

Zadania typu „udowodnij” zawarte w tym zbiorze, można wykorzystać zarówno na lekcji, jak i na kółku matematycznym. Tym razem zbiór zadań zawiera przede wszystkim zadania geometryczne oraz dotyczące potęg i pierwiastków, a także równań, które sprawiają uczniom największą trudność. Podobnie jak w poprzednim zbiorze, dokładnie opisano tok rozumowania w rozwiązaniu, by uczeń mógł samodzielnie poćwiczyć trudniejsze dla niego zagadnienia.

Zadania w zbiorze są odzwierciedleniem trudności, jakie napotykają uczniowie w przykładach egzaminacyjnych i konkursowych. Powyższy opis pochodzi od wydawcy.

1. **Bingo matematyczne : gry matematyczne dla uczniów klas IV-VI szkoły podstawowej / Joanna Świercz.** - Opole : Wydawnictwo Nowik 2018. **W 78808**

Książka zawiera ponad 1600 zadań zebranych w 55 zestawów, które służą do gry w bingo matematyczne. Zasady tej gry są bardzo proste i może w nią grać każdy, potrzeba tu jedynie kartki papieru i czegoś do pisania. Zadania są opracowywane z myślą o uczniach klas IV-VI szkoły podstawowej. Konstrukcja książki umożliwia ćwiczenie ponad 80% umiejętności wymienionych jako konieczne w podstawie programowej z matematyki dla II etapu edukacyjnego.

Prezentowany zestaw gier jest sprawdzoną przez nauczycieli w Polsce doskonałą propozycją dla tych spośród nich, którym nie wystarczają przykłady podane w podręcznikach, a są świadomi faktu, że ich uczniowie nie w pełni opanowali ćwiczone na lekcji umiejętności. Przedstawiona w książce metoda pracy stanowi skutecznie narzędzie do

wykorzystania w czasie lekcji powtórzeniowych, utrwalania wiedzy pod koniec semestru czy roku szkolnego. Innym praktycznym zastosowaniem bingo jest użyteczność w sytuacji, gdy pełni się zastępstwo w innej klasie. Bingo matematyczne pomoże także rodzicom, którzy starają się pomóc w kształtowaniu umiejętności matematycznych swoich dzieci. Zadania zawarte w książce są niewątpliwie ciekawą alternatywą dla zadań zawartych w zeszytach ćwiczeń czy podręcznikach do nauki matematyki. Opis za www.taniaksiążka.pl

2. **Bzik matematyczny : 9-11 lat** / Christian Redouté ; przekład i adaptacja do programu polskiej szkoły Aleksandra Michałowska ; ilustracje Joëlle Dreidemy. - Wrocław : Wydawnictwo Siedmioróg 2017. **W 80478**
W książce znajduje się ponad 100 zadań logicznych i matematycznych, dostosowanych do możliwości dziecka w wieku 9-11 lat. Zadania zostały ułożone według stopnia trudności - od najłatwiejszych do najtrudniejszych, dzięki czemu praca z tą książeczką będzie doskonałym sprawdzianem wiedzy matematycznej dziecka i jego potencjału. Polegają one m.in. na zliczaniu możliwości, rozumowaniu dedukcyjnym, dociekaniu i spostrzeganiu.
Opis za www.gandalf.com.pl
3. **Domino matematyczne dla opornych** / Marzena Kubera. - Opole : Wydawnictwo Nowik 2019. **W 80480**
Prosta, powszechnie znana gra, a jednocześnie atrakcyjna forma uczenia się poprzez zabawę. Pomoc w nauce matematyki, polegająca na łączeniu dwóch pasujących do siebie klocków. Jest to typowa gra strategiczno-losowa, w której bierze udział 1, 2, 4 lub 5 graczy. W książce są zestawy domin (do samodzielnego wycięcia) z pięcioma różnymi działaniami. Każde z tych działań zawiera 5 zestawów w różnych kolorach na odwrocie. Nie należy mieszać ich ze sobą ani łączyć. Każda grupa graczy dostaje jeden zestaw domina z wybranym działaniem. Z pakietu (jedno działanie) może korzystać jednocześnie do 25 uczniów. Działania zawarte w książce: dodawanie, odejmowanie, mnożenie, dzielenie, tabliczka mnożenia
Cele: rozwijanie logicznego myślenia i rozumowania przez analogię, rozbudzanie motywacji do maksymalnego wysiłku intelektualnego, kształtowanie pojęć i utrwalanie sprawności rachunkowych.
Przeznaczenie: dla nauczycieli matematyki pracujących z uczniami zdolnymi oraz z uczniami o specyficznych potrzebach edukacyjnych, dla terapeutów pracujących z uczniami mającymi trudności w uczeniu się matematyki, dla dzieci od 6 roku życia, dla rodziców pracujących z dziećmi w domu. Opis za www.empik.com
4. **Domowe lekcje matematyki : klasy 7 i 8** / Danuta Zaremba. - Gliwice : Helion Edukacja copyright 2022. **W 85737**
Matematyka z natury rzeczy nie jest łatwa. Dla wielu to najtrudniejszy przedmiot w szkole. Sprawia problemy nie tylko uczniom, ale także tym, którzy jej uczą. Niełatwo przygotować lekcje tak, aby uczynić zrozumiałym to, co trudno zrozumieć. Autorka przekonała się o tym w czasie swojej pracy jako nauczycielka, a teraz swoimi pomysłami dzieli się z czytelnikami, proponując scenariusze lekcji w szkole podstawowej. Zgromadzony tu materiał nauczania jest zgodny z podstawą programową nauczania matematyki w szkole podstawowej.
Domowe lekcje matematyki to propozycja dla opiekunów, którzy chcą pomóc dzieciom w nauce tego przedmiotu. Każdej lekcji towarzyszą starannie dobrane do danego tematu ćwiczenia, za pomocą których autorka pokazuje, w jaki sposób rozmawiać z podopiecznym i jakie pytania mu zadawać, aby dostrzegł istotę omawianego zagadnienia. A w efekcie - zrozumiał matematykę, bo, jak twierdzi francuski filozof Alain Badiou, „bez matematyki jesteśmy ślepi”.
Opis za www.taniaksiążka.pl
5. **Domowe lekcje matematyki : klasy 4-6** / Danuta Zaremba. - Gliwice : Helion Edukacja copyright 2022. **W 85736**
Twoje dziecko wreszcie zrozumie matematykę!
Matematyka nie jest łatwa, wielu uczniów uważa ją za najtrudniejszy przedmiot w szkole. Nierzadko sprawia problemy także tym, którzy jej uczą - nie jest łatwo przygotować lekcje tak, aby uczynić zrozumiałym to, co trudno. Autorka tej książki sama się o tym przekonała, gdy pracowała jako nauczycielka. Teraz dzieli się swoimi pomysłami, jak efektywnie uczyć matematyki w szkole podstawowej. Zawarty w proponowanych scenariuszach lekcji materiał nauczania jest określony podstawą programową nauczania matematyki w szkole podstawowej.
Domowe lekcje matematyki to propozycja dla opiekunów, którzy chcą pomóc dzieciom w zrozumieniu matematyki. Każdej lekcji towarzyszą starannie dobrane do tematu ćwiczenia, za pomocą których autorka pokazuje, w jaki sposób

rozmawiać z podopiecznym i jakie pytania mu zadawać, aby dostrzegł istotę omawianego zagadnienia. A w efekcie - zrozumiał matematykę, bo, jak twierdzi francuski filozof Alain Badiou, "bez matematyki jesteśmy ślepi".

Opis za www.lubimyczytac.pl

6. **Egzamin 8-klasisty : matematyka** / Adam Konstantynowicz. - Kraków : Wydawnictwo Aksjomat 2019. **W 86932**
Nowa seria repetytoriów „Oldschool – stara dobra szkoła” przeznaczona jest dla uczniów ostatniej klasy szkoły podstawowej. Zawiera przykładowe arkusze egzaminacyjne z matematyki, przygotowane przez metodyków i nauczycieli według wytycznych CKE. To świetna pomoc dla każdego ósmoklasisty, który chciałby samodzielnie poćwiczyć i sprawdzić się przed egzaminem. Opis za www.bonito.pl
7. **Egzamin 8-klasisty z Tutorem : zestawy zadań z matematyki** / Włodzimierz Obremski. - Toruń : Oficyna Wydawnicza "Tutor" 2018. **W 79237**
Niniejszy zbiór pomoć ma uczniom w bardzo dobrym przygotowaniu do matematycznej części egzaminu ósmoklasisty. Zawiera on dziesięć pełnych zestawów egzaminacyjnych. Stopień trudności zadań jest wyższy od średniego.
Zestawy egzaminacyjne zbudowane są z zadań zamkniętych i otwartych. W zamkniętych prawidłowa jest tylko jedna odpowiedź, ale może być ona złożona z sumy odpowiedzi na podpunkty wchodzące w skład zadania. Zadania otwarte to takie, w których uczeń samodzielnie formułuje odpowiedź. Przedstawione przez ucznia rozwiązanie zadania musi obrazować tok rozumowania, zawierać niezbędne rachunki, przekształcenia czy wnioski. Wśród zadań otwartych znajdują się zarówno takie, które będzie można rozwiązać typowym sposobem, jak i takie, które wymagają zastosowania niestandardowych metod rozwiązywania. Uczeń musi, wykorzystując posiadane wiadomości i umiejętności, wymyślić i zrealizować własny plan rozwiązania zadania, który pozwoli mu wykonać polecenie lub udzielić odpowiedzi. W niektórych zadaniach uczeń będzie musiał przedstawić uzasadnienie wskazanych zależności. Do wszystkich zadań w arkuszach podane są odpowiedzi i do części z nich przykładowe rozwiązania, tak aby każdy uczeń mógł samodzielnie sprawdzić poprawność ich wykonania. Dodatkowym atutem tych publikacji jest zamieszczenie kart odpowiedzi do każdego arkusza - uczeń będzie mógł opanować szybkie i poprawne przenoszenie odpowiedzi z arkusza na kartę. Opis za www.gandalf.com.pl
8. **Egzamin ósmoklasisty : matematyka : zadania z rozwiązaniami : geometria** / Beata Kossakowska, Władysława Paczesna. - Opole : Wydawnictwo Nowik 2020. **W 82687**
"Druga część zbioru "Egzamin ósmoklasisty" obejmuje wszystkie zagadnienia z geometrii zawarte w podstawie programowej z matematyki dla II etapu edukacyjnego. Znajdują się w nim różne typy zadań, które pojawiają się na egzaminie ósmoklasisty. Zaletą zbioru jest możliwość korzystania z niego zarówno podczas przygotowywania się do egzaminu, jak i bieżącego powtarzania materiału przed sprawdzianem czy kartkówką. Można z nim pracować samodzielnie, korzystając z pomocy rodziców lub starszego rodzeństwa. Rekomendujemy go także nauczycielom – do wykorzystania na lekcjach, zajęciach dodatkowych czy w ramach zadań do pracy zdalnej. Materiał jest podzielony na działy tematyczne, które mają jednorodny układ: jeden zestaw sprawdzający z rozwiązaniami oraz dwa zestawy sprawdzające z odpowiedziami. W każdym z trzech zestawów są zadania sprawdzające podobne umiejętności." Opis za www.empik.com
9. **Egzamin ósmoklasisty z matematyki : arkusze** / Joanna Świercz. - Opole : Wydawnictwo Nowik 2020. **W 82688**
Książka jest zbiorem 8 arkuszy opracowanych pod kątem wymagań nowego egzaminu. Na każdy z arkuszy składają się zadania otwarte i zamknięte, których punktacja i liczba jest zgodna z wytycznymi Centralnej Komisji Egzaminacyjnej. Arkusze graficznie zbliżone są do materiałów ćwiczeniowych oraz arkuszy publikowanych na stronie CKE.
W książce znajdziemy strony do rozwiązywania zadań otwartych, karty do kodowania odpowiedzi do wszystkich typów zadań otwartych i zamkniętych a także propozycje rozwiązań wszystkich zadań otwartych.
Materiał umożliwi uczniom powtórzenie umiejętności przewidzianych w podstawie programowej z matematyki w klasach IV–VIII, a także poznanie formuły egzaminu.
Z wykorzystaniem książki można pracować w klasie, podczas zajęć online a także indywidualnie w domu.

Powyższy opis pochodzi od wydawcy.

10. **Egzamin ósmoklasisty z matematyki : zbiór zadań i arkuszy (zgodny z podstawą programową obowiązującą od 2017 roku) /** Dorota Masłowska, Elżbieta Mentzen, Piotr Nodzyński. - Toruń : Wydawnictwo Aksjomat 2018. **W 79165, W 79166**

Od roku 2019 egzamin ósmoklasisty z matematyki ma sprawdzać, w jakim stopniu uczeń VIII klasy szkoły podstawowej spełnia wymagania określone w podstawie programowej dla klas IV–VI oraz VII–VIII. Niniejsza pozycja jest doskonałym narzędziem w przygotowaniach do tego niezwykle ważnego egzaminu, którego wyniki będą miały istotny wpływ podczas rekrutacji do szkoły ponadpodstawowej.

Książka jest podzielona na 13 działów, w których rozpisano i podzielono tematycznie wszystkie zagadnienia z podstawy programowej zarówno dla klas IV–VI jak i VII–VIII. Każdy dział składa się z:

- przypomnienia najistotniejszych wzorów i definicji,
- zestawu zadań zamkniętych typu egzaminacyjnego z konstrukcją poleceń, które mogą pojawić się na egzaminie: wielokrotnego wyboru, prawda-falsz, A/B oraz C/D, na uzasadnienie typu T/N ponieważ A/B/C.
- zestawu zadań otwartych o różnym stopniu złożoności,
- dwóch mini-arkuszy o konstrukcji zbliżonej do arkusza egzaminacyjnego sprawdzających poziom opanowania danego działu.

Taka konstrukcja powtórek zapewnia dobre przygotowanie do egzaminu nie tylko pod względem merytorycznym ale również pod względem technicznym, co

jest równie ważne. Książka zawiera blisko 700 zadań, podstawę programową z matematyki dla klas IV–VI i VII–VIII, odpowiedzi do zadań, a także 5 przykładowych arkuszy egzaminacyjnych wraz ze schematem punktowania.

„Systematyczna praca z tą książką, to sukces na egzaminie ósmoklasisty z matematyki, to wymarzona szkoła średnia”.

Opis za www.aksjomat.torun.pl

11. **Figury, bryły i kształty : geometria na wesoło /** [zadania, ćwiczenia: Alicja Berman ; tekst: Alicja Berman, Ryszard Popiołek]. - Warszawa : Wydawnictwo Edukacyjne EduEmu 2021. **W 84280**

Nowa seria pomocy szkolnych przeznaczona jest dla uczniów klas 3-5 szkoły podstawowej. To świetna powtórka najważniejszych wiadomości z geometrii w prostej i zabawnej formie znając ją, łatwiej nauczyć się świetnie rysować i malować, budować piękne modele pojazdów, znajdować drogę na mapie, planować, wystrój mieszkania, montować i naprawiać urządzenia czy wymyślać różne wynalazki ułatwiające życie.

Zalety:

- trudne reguły opisane prostymi słowami i objaśnione zabawnymi rysunkami i zdjęciami
- wiedza w pigułce na egzamin trzecioklasisty i trochę więcej dla uczniów czwartej i piątej klasy
- zestaw pomocnych ćwiczeń z rozwiązaniami na deser
- dużo humoru i okazja do poznania geometrii z najfajniejszej strony!

Dzięki tej książce nie tylko zrozumiesz, ale i polubisz geometrię! Opis za www.taniaksiążka.pl

12. **Gry i zabawy, znane i lubiane : matematyka : nauczanie wczesnoszkolne /** Adam Cedro. – Lublin : Wydawnictwo Epideixis copyright 2019. **W 83565**

Gry i zabawy znane i lubiane. Matematyka to jedna z części nowej serii obejmującej 4 praktyczne przewodniki, które adresujemy przede wszystkim do nauczycieli edukacji wczesnoszkolnej, pedagogów, jak i rodziców.

Przewodniki te pokazują, w jaki sposób można wzbogacić popularne gry w treści edukacyjne, a także jak wykorzystać potencjał i radość zabawy do utrwalania wiedzy oraz rozwijania umiejętności dziecka. Opis za www.educol.pl

13. **Igrzyska matematyczne : niebanalne zadania dla młodych olimpijczyków /** Jakub Szczepaniak. - Warszawa : Wydawnictwo Naukowe PWN copyright 2020. **W 81342**

Książka Igrzyska matematyczne przeznaczona jest przede wszystkim dla młodych czytelników, którzy są zainteresowani matematyką i chcą poznać jej zastosowanie. Są otwarci na poznanie tajemnic liczb i gotowi na wędrówkę przez świat grafów, równań, zbiorów, logiki, gier. Z powodzeniem mogą ją czytać również rodzice, aby wspólnie z dziećmi tworzyć Rodzinne Kółka Matematyczne. Do korzystania z książki zachęcamy także uczniów przygotowujących się do udziału w konkursach matematycznych. Nie znajdziemy tu odstraszących, nudnych i

staromodnie sformułowanych tak zwanych zadań z treścią. Autor prezentuje wszystkie zagadnienia i problemy w bardziej przystępny sposób. Jedną z zalet tej książki jest różnorodność zadań: tekstowych, obrazkowych, rebusów, zagadek i sztuczek matematycznych, które tworzą ciekawe – często przewrotne – historie dotyczące wielu aspektów codziennego życia. Na czytelnika czeka również encyklopedia fascynujących liczb – począwszy od ambitnych, skończywszy na zrównoważonych. Autor jest znanym i lubianym propagatorem matematyki. Uczestniczy przy tworzeniu zadań do konkursów i olimpiad matematycznych, prowadzi zajęcia dla studentów oraz uczniów szkół podstawowych i średnich. Jest twórcą książek prezentujących nieoczywiste oblicze matematyki, w tym: Przechytrzyć Murphy'ego czyli matematyka na co dzień; Nieznośna lekkość matematyki; Matematyka nie tylko dla zakochanych. Opis za www.empik.com

14. Jak pomóc dziecku pokonać niepowodzenia w nauce matematyki? : podręcznik dla rodziców, terapeutów i nauczycieli z serii Dziecięca matematyka / Edyta Gruszczyk-Kolczyńska ; fotografie: Małgorzata Makiewicz ; ilustracje: Dorota Prończuk. - Kraków : CEBP 24.12 copyright © 2021. W 84470

Profesor Edyta Gruszczyk-Kolczyńska od blisko pół wieku zajmuje się problemami dzieci z niepowodzeniami w nauce matematyki i z dobrym skutkiem im pomaga. Ukoronowaniem tej działalności jest niniejszy podręcznik. Autorka wyjaśnia w nim, w jaki sposób rodzice, terapeuci i nauczyciele mogą pomóc dziecku pokonać niepowodzenia w nauce matematyki i zapewnić mu sukcesy w dalszej edukacji szkolnej.

Problem jest poważny, gdyż przy ostrożnym szacowaniu co czwarte dziecko zaczynające naukę szkolną jest spychane na ścieżkę klęski szkolnej, bo nie potrafi sprostać oczekiwaniom stawianym na zajęciach matematycznych. Na dodatek rodzice i nauczyciele za późno orientują się, że źle się dzieje, co skutecznie utrudnia działania naprawcze. Żeby sobie z tym poradzić, dorośli muszą orientować się w przyczynach i mechanizmach narastania niepowodzeń w nauce matematyki.

Ten zakres wiedzy został omówiony w części pierwszej niniejszego podręcznika. Na początku Autorka wyjaśnia, dlaczego uczniowie klas początkowych zbyt mało wiedzą i potrafią z matematyki. Omówione zostały również przyczyny blokad w nauce matematyki występujące już w pierwszych miesiącach nauki w klasie I. Działania naprawcze są rdzeniem każdego rozdziału części drugiej tego podręcznika. Wzorcowe sytuacje zadaniowe i zadania zamieszczone w tych rozdziałach zostały przedstawione tak, aby dorośli wzorując się na nich mógł wymyślić ich więcej.

W tytule publikacji zaznaczone zostało, że podręcznik ten jest kolejną książką z serii Dziecięca matematyka. Oznacza to, że został napisany w przystępny sposób i zawiera opisy konkretnych łatwych w realizacji zajęć z dziećmi, opracowanych zgodnie z wnioskami z badań naukowych. Opis za www.taniaksiążka.pl

15. Jak wykorzystać kostki na lekcjach matematyki ? / Jerzy Nowik, Joanna Świercz. - Opole : Wydawnictwo Nowik 2016. W 75877

Gra w kości jest jedną z najstarszych, znanych ludzkości gier. Służyła głównie do przewidywania losu, dopiero z czasem stała się grą hazardową o wybitnie losowym charakterze. W wiekach XV i XVI grami, również grą w kości, zajęli się matematycy, próbując określić szanse wygrania, czyli obliczając prawdopodobieństwo zdarzeń.

Większość kostek używanych do grania ma kształt wielościanów foremnych ale są też będące modelami wielościanów foremnych lub półforemnych i mogą urozmaicić każdą grę. Miłośnicy gier i zabaw matematycznych mogą korzystać także z innych kostek, jak 30-ściennej, a nawet 100-ściennej. Jednak najbardziej użyteczną w grach i zabawach matematycznych jest kostka dziesięciościenna.

Gry z wykorzystaniem kości, zazwyczaj zaliczamy do tzw. gier towarzyskich, których celem jest rozrywka, wiążąca się z rywalizacją, a tym samym z możliwością wygranej jak i przegranej. Ważne jest aby dzieci były przygotowane, że nie zawsze wygrywają.

W książce jest 41 gier opracowanych tak, by szybko można było przeprowadzić zabawę a dodatkowo na końcu są 4 gotowe scenariusze lekcji.

Publikacja będzie przydatna nie tylko na lekcjach matematyki. Proponowane gry i zabawy mogą być stosowane także w świetlicy, na zajęciach wyrównawczych, zielonej szkole, a nawet w domu. Zabawy z kostkami będą ciekawą formą uzupełnienia zajęć na każdym poziomie edukacji. Opis za www.nowik.com.pl

- 16. Konkurs matematyczny dla uczniów szkoły podstawowej : zadania z Wojewódzkiego Konkursu Matematycznego dla uczniów szkół podstawowych województwa opolskiego z lat 2004-2019 / Teresa Dziemidowicz. - Opole : Wydawnictwo Nowik 2020. W 82977**
Zbiór zawiera około 250 zadań (z rozwiązaniami) z Wojewódzkiego Konkursu Matematycznego dla uczniów szkół podstawowych województwa opolskiego z lat 2004-2014. Znajdują się tu pełne zestawy zadań z konkursów organizowanych przez Kuratorium Oświaty.
Większość zadań nie wykracza poza szkolny program nauczania matematyki, choć obecnie już nie wszystkie treści są zawarte w aktualnej podstawie programowej. Dla uczniów dociekliwych, lubiących matematyczne zmagania, zadania będą stanowiły dobry materiał do pracy samodzielnej, zwłaszcza że do każdego zadania są podane wskazówki dotyczące rozwiązania i odpowiedź.
Zbiór świetnie się nadaje do pracy z uczniami na zajęciach kół matematycznych w szkole podstawowej. Może być pomocą dla uczniów przygotowujących się do kolejnych konkursów matematycznych. Opis za www.gandalf.com.pl
- 17. Łatwa matma : rozwiązanie jest prostsze, niż myślisz / Anne Lene Johnsen i Elin Natås ; przełożyła Milena Skoczko ; [ilustracje Kine Røst]. - Warszawa : Wydawnictwo Marginesy 2018. W 79190**
"Łatwa matma" to rewolucyjny przewodnik, dzięki któremu zrozumiecie matematykę. Nie będzie tu żmudnego wkuwania regułek i wzorów! Zrozumiecie podstawowe zasady matematyczne, dzięki czemu będziecie w stanie pomóc dziecku osiągnąć niebywałe postępy. Wszystko opiera się na najnowszych – i wypróbowanych z ogromnym powodzeniem – metodach nauczania, w których kluczową rolę odgrywa pobudzanie do aktywnego myślenia i uczestnictwa, w tym do niezwykle ważnego w procesie nauki dociekania. Nauczanie konceptualne sprawia, że wiedza sama wchodzi do głowy!
Wielu uczniów nie potrafi sobie poradzić z zadaniami i wzorami. Z tej książki dowiedziecie się, dlaczego program nauczania stanowi taki problem i jak sobie z nim łatwo i efektywnie poradzić. Co więcej: nie musisz być orłem z matmy, żeby pomóc dziecku! Nauczycielki matematyki nie kryją entuzjazmu: "Książka jest genialna. Po otrzymaniu tak logicznych wskazówek entuzjazm do nauki matematyki pojawia się automatycznie". "Po przeczytaniu książki zupełnie inaczej patrzę na uczniów i wiem, jak im pomóc".
"Łatwa matma" napisana jest w przystępny sposób. Przy każdym temacie znajdziecie łatwe do zrozumienia przykłady. Postępujcie zgodnie z instrukcją, a pozbedziecie się problemów z matmą – raz na zawsze.
"Łatwa matma" była jednym z największych norweskich bestsellerów 2017 roku.
Powyższy opis pochodzi od wydawcy.
- 18. Licz ze mną : zbiór zadań z matematyki dla uczniów klas 7 i 8. Cz. 1 / Danuta Budzich, Ewa Górską. - Kijewo Królewskie : Wydawnictwo Niko 2017. W 79997**
Ten matematyczny niezbędnik zawiera zadania związane z własnościami między liczbami, wyrażeniami algebraicznymi oraz równaniami, statystyką i elementami teorii prawdopodobieństwa.
Książka może stanowić nieocenioną pomoc dla nauczyciela jako zestaw zadań wspomagających realizację treści kształcenia zawartych w podręcznikach klas siódmych i ósmych oraz jako materiał pozwalający doskonalić umiejętności matematyczne ucznia. Może posłużyć zarówno do utrwalania zagadnień z danego działu, jak i zachęcić do rozwiązywania zadań, a podczas kształcenia analizowania i wnioskowania koniecznego przy rozwiązywaniu zadań tekstowych.
Dla ucznia zbiór posłuży jako przewodnik, który pozwala w prosty, dostępny i zrozumiały sposób utrwalić wiedzę i umiejętności, a także sprawność matematyczną. Pomoże mu także w samokształceniu, gdyż zadania o różnym stopniu trudności sprzyjają samodzielnej pracy w domu i przygotowaniu się do prac pisemnych.
Opis za www.bonito.pl
- 19. Licz ze mną : zbiór zadań z matematyki dla uczniów klas 7 i 8. Cz. 2 / Danuta Budzich, Ewa Górską. - Kijewo Królewskie : Wydawnictwo Niko 2018. W 79998**
Licz ze mną. Zbiór zadań z matematyki dla uczniów klas 7 i 8. Część 2 to druga część serii z zakresu umiejętności matematycznych przeznaczonej dla uczniów klas siódmych i ósmych. Zadania zostały przygotowane zgodnie z nową podstawą programową kształcenia ogólnego wynikającą z rozporządzenia MEN z dnia 14 lutego 2017 r. Zbiór przygotowuje uczniów do egzaminu ósmoklasisty.

Część pierwsza zawiera zadania związane z własnościami liczb, wyrażeniami algebraicznymi oraz równaniami, statystyką i elementami teorii prawdopodobieństwa, w drugiej są zadania o treści geometrycznej, które uczą dostrzegania związków między elementami figur płaskich, przestrzennych i symetrii.

Zbiór może być pomocą dla nauczyciela jako zestaw zadań wspomagających realizację treści kształcenia zawartych w podręcznikach klas siódmych i ósmych, jako materiał pozwalający doskonalić umiejętności matematyczne ucznia, do wykorzystania podczas utrwalania zagadnień z danego działu, podczas kształcenia analizowania i wnioskowania koniecznego przy rozwiązywaniu zadań tekstowych.

Uczniom zbiór może służyć jako przewodnik, który pozwala w prosty, dostępny i zrozumiały sposób utrwalić wiedzę i umiejętności, a także sprawność matematyczną, w samokształceniu, gdyż zadania o różnym stopniu trudności sprzyjają samodzielnej pracy w domu i przygotowaniu się do prac pisemnych oraz egzaminu ósmoklasisty.

Opis za www.bonito.pl

20. **Matematyczne gwiazdki : zbiór ciekawych zadań z matematyki dla uczniów klas 5, 6 i wyższych** / Joanna Bednarczuk, Jerzy Bednarczuk. - Toruń : Wydawnictwo "Aksjomat" Piotr Nodzyński 2019. **W 81535**

Jesteś uczniem klasy 5,6 lub wyższej?

Chcesz mieć szóstkę z matematyki?

Lubisz ciekawe zadania i łamigłówki?

A może przygotowujesz się do konkursu matematycznego?

Jeśli tak, to zbiór Matematyczne gwiazdki jest właśnie dla Ciebie!

Znajdziesz tu zadania o podwyższonym stopniu trudności, nietypowe i wymagające pomysłowości.

Opis za www.tantis.pl

21. **Matematyczne łamańce : 113 zagadek logicznych** / Piotr Kosowicz. - Gliwice : Helion copyright 2021. **W 83952**

Czy trzydzieści składa się z trzech trójek? Trzech piątek? A może z trzech szóstek?

Każda twierdząca odpowiedź na ten rachunkowy problem będzie poprawna, o ile dobrze pokombinować. Liczbę trzydzieści bowiem można stworzyć i z trzech trójek, i z trzech piątek, i nawet z trzech szóstek. Wystarczy do pracy zaprząć tę część mózgu, która odpowiada za liczenie: dodawanie, odejmowanie, mnożenie i dzielenie. Wystarczy zmienić perspektywę na matematyczną i przekonać się, że matematyka jest fascynująca i... zabawna!

Lubimy angażować się w rozwiązywanie zagadek, bo lubi je umysł. Mózg przepada za zadaniami, które pobudzają go do pracy, i to na najwyższych obrotach. A gdy uda się znaleźć rozwiązanie, do tego na przykład szybciej od siostry, brata, mamy, taty i najlepszego kolegi — satysfakcja gwarantowana! Rozwój intelektualny otrzymamy niejako gratis, w pakiecie. Głowienie się nad zagadkami matematycznymi uczy logicznego myślenia oraz pozwala spojrzeć na wiele spraw z innej perspektywy, i to w dowolnej dziedzinie wiedzy. Matematyka jest wszak królową nauk.

Opis za www.empik.com

22. **Matematyczne pomieszanie z poplątaniem : zbiór zadań rozmaitych dla klas IV-VI** / Jolanta Wysocka. - Opole : Wydawnictwo Nowik 2022. **W 85835**

Matematyczne pomieszanie z poplątaniem to zbiór zadań i zestawów powtórkowych obejmujących zagadnienia z podstawy programowej dla klas IV–VI szkoły podstawowej. Zadania znajdujące się w książce celowo nie są pogrupowane tematycznie, ułatwia to nauczycielowi całościowe powtarzanie oraz utrwalanie materiału. W zbiorze zamieszczono nie tylko wyniki, ale także poszczególne etapy rozwiązywania zadań i dlatego jest to także świetny materiał do samodzielnej pracy ucznia.

Matematyczne pomieszanie z poplątaniem to: zadania tekstowe dla klas IV–V i klas VI, zestawy lekcyjne dla klas IV–VI składające się z informacji oraz zadań o różnym stopniu trudności, zadania projektowe, które wymagają dużej samodzielności od uczniów, krótkie przykłady z różnych działów oraz zadania ćwiczące rysowanie figur oraz dokładność rysunku. Opis za www.bonito.pl

23. **Matematyczne stacje zadaniowe - czyli jak zaktywizować uczniów na lekcji? : klasa IV szkoły podstawowej** / Justyna Klimczyk. - Opole : Wydawnictwo Nowik copyright 2023. **W 87508**

Książka *Matematyczne stacje zadaniowe – czyli jak zaktywizować uczniów na lekcji?* zawiera gotowe materiały do wykorzystania w klasie czwartej, które pozwolą na pracę metodą stacji zadaniowych. Metoda sprawdza się przy

powtórkach i podsumowaniach określonej partii materiału. Angażuje wszystkich uczniów (w tym samym czasie), pozwala każdemu z nich pracować w swoim tempie. Stacje są tak pomyślane, aby uczeń mógł rozpocząć rozwiązywanie zadań od dowolnego z nich. Jeśli poprawie wykona zadanie, otrzyma informację, które z nich ma rozwiązać jako kolejne.

Metody aktywizujące stymulują uczniów do kreatywnego działania i nawiązywania współpracy celem skutecznego rozwiązania problemu. Jeśli dodatkowo „wyciągniemy” ucznia z ławki, a nawet więcej – z klasy lub budynku szkoły, mamy gwarancję, że w tych nietypowych warunkach uczeń będzie funkcjonował zupełnie inaczej. Jeśli chcemy, aby lekcje powtórzeniowe czy zajęcia dodatkowe wyglądały inaczej niż dotychczas, a uczniowie z zaciekawieniem podchodzili do realizacji kolejnych zadań – polecamy tę książkę. Opis za www.taniaksiążka.pl

24. **Matematyczny trening dla uczniów : zadania i ćwiczenia rozwijające oraz doskonalące myślenie matematyczne /** Iwona Wąsik. - Gdańsk : Wydawnictwo Harmonia 2019. **W 82983**
Matematyczny trening... to książka adresowana do uczniów młodszych klas szkoły podstawowej. Publikacja zawiera bogato ilustrowany zestaw różnorodnych zadań rozwijających oraz doskonalących myślenie matematyczne. W książce znajdują się m.in. zadania tekstowe, ćwiczenia doskonalące technikę rachunkową, kolorowanki, piramidy, grafy, drzewka, obliczenia zegarowe i pieniężne. Materiał ćwiczeniowy dotyczy działań (dodawania, odejmowania, mnożenia i dzielenia) w zakresie 50. W publikacji znajdują się zarówno zadania łatwe, jak i te o wyższym poziomie trudności, które dziecko może wykonać samodzielnie lub pod kierunkiem osoby dorosłej. Opis za www.harmonia.edu.pl
25. **Matematyka : graficzne karty pracy : szkoła podstawowa /** Jagoda Bednarz-Kozieł. - Kraków : Wydawnictwo WiR 2020. **W 84340**
Zestaw graficznych notatek i kart pracy z zakresu: ułamków zwykłych, ułamków dziesiętnych, liczb całkowitych, pól figur płaskich, potęg, pierwiastków. Zestaw zawiera: 42 karty pracy, 38 kart z notatkami. Opis za www.gandalf.com.pl
26. **Matematyka bez prądu : pomysły na atrakcyjne lekcje w szkole podstawowej /** Jolanta Wysocka. - Opole : Wydawnictwo Nowik 2021. **W 83904**
Jolanta Wysocka – od 16 lat uczy matematyki w szkole podstawowej. Prowadzi – peten pomysłów – profil na Facebooku: Matematyka na Wyso/c/kim poziomie. Zebrane w Matematyce bez prądu pomysły można wykorzystywać podczas lekcji matematyki na każdym poziomie nauczania, a także na zajęciach dodatkowych. Książka pomaga zaktywizować uczniów oraz urozmaicić lekcję bez użycia tabletów, tablicy multimedialnej i innych urządzeń. Można zaobserwować, że to, co kiedyś było atrakcyjne i zaciekawiało, aktualnie dla uczniów jest czymś naturalnym. Dodatkowo każde złamanie reguły, zmiana zasad bardzo pozytywnie wpływają na proces zapamiętywania i aktywność na lekcji. Powyższy opis pochodzi od wydawcy.
27. **Matematyka inaczej /** Ewa Jurkiewicz, Beata Kenig. - [Chotomów] : Fundacja Wega ; [Góra Kalwaria] : we współpracy z Fundacją Edukacja dla Przyszłości [2018]. **W 82704**
Skąd się wzięły liczby? Jak liczyli starożytni Grecy, a jak Majowie? Co to są liczby Fibonacciego? Czym są bryły platońskie? Kim byli Pitagoras, Hypatia, Leonhard Euler i Sophie Germain?
Odpowiedzi na te pytania oraz jeszcze kilka innych ciekawostek matematycznych można znaleźć w tej książeczce. Publikacja przeznaczona jest dla uczniów i uczennic III, IV i V klas podstawówki, którym niejedną raz wydawało się, że matematyka to trudna i nieprzystępna dziedzina nauki. Całkiem możliwe, że po tej lekturze zmienicie zdanie! Do wspólnego czytania, rozwiązywania zadań i odkrywania magii ukrytej w liczbach zachęcamy zarówno dzieci, jak i rodziców. Opis za www.taniaksiążka.pl
28. **Matematyka na szóstkę : zadania dla klasy VII /** Stanisław Kalisz, Jan Kulbicki. - Opole : Wydawnictwo Nowik Sp. j. Biuro Handlowe 2020. **W 82984**
Zbiór ponad 450 zadań dla klasy VII szkoły podstawowej, który został przygotowany z uwzględnieniem nowej podstawy programowej. Książka zawiera 230 zadań zamkniętych, 220 zadań otwartych oraz 10 krzyżówek. Zadania w zbiorze są zróżnicowane pod względem stopnia trudności, podane są także odpowiedzi oraz wskazówki do ich rozwiązań.

Zbiór może być wykorzystany przez nauczycieli i uczniów na lekcjach matematyki oraz na zajęciach kółka matematycznego. Powyższy opis pochodzi od wydawcy.

29. **Matma inaczej : kodowanie czyli Pomysły na przełamanie lekcyjnej rutyny** / Joanna Świercz. - Opole : Wydawnictwo Nowik 2020. **P 82065 W 82336**
Książka zawiera przykłady matematycznych zabaw, gier, kart pracy dla przedszkolaków, uczniów klas I–III oraz IV–VIII szkoły podstawowej.
Matematyczne kodowanie łączy w sobie nabywanie wiedzy matematycznej i programistycznej. Zaproponowane w książce zabawy, zadania, karty pracy, matematyczne podchody i edukacyjne pokoje zagadek zawierają elementy aktywności artystycznej i fizycznej. Mamy nadzieję, że znajdujące się w książce przykłady staną się dla Czytelnika inspiracją i zachętą do podjęcia przygody z kodowaniem na zajęciach matematycznych w przedszkolu, klasie lekcyjnej w szkole podstawowej czy zajęciach świetlicowych.
"Matma inaczej. Kodowanie" udowodni, iż kodowanie jest dla każdego, a nauka matematyki może być naprawdę atrakcyjną przygodą. Opis za www.empik.com
30. **Na olimpijskim szlaku : konkursowe zadania z matematyki dla uczniów klas 7-8 oraz szkół ponadpodstawowych** / Henryk Pawłowski. - Toruń : Oficyna Wydawnicza Tutor copyright 2021. **W 84478**
Książka została przygotowana z myślą o uczniach starszych klas szkoły podstawowej oraz szkół ponadpodstawowych zainteresowanych matematyką. Znajdują się tutaj m.in. zadania pochodzące z olimpiad i konkursów matematycznych. Na olimpijskim szlaku to elementarz ucznia myślącego poważnie o udziale w konkursach matematycznych, to także zbiór ciekawych zadań do wykorzystania na lekcjach matematyki. Opis za www.tantis.pl
31. **Repetytorium matematyka : szkoła podstawowa : klasy 7-8** / tekst Teresa Czarnecka, Zofia Lipińska. - Poznań : Wiedza 2018. **W 79451**
Repetytorium matematyka. Klasy 7-8 to kompletne kompendium ułatwiające naukę i umożliwiające usystematyzowanie już zdobytej wiedzy. Repetytorium zawiera wszystkie zagadnienia zawarte w podstawie programowej dla klas 7-8 oraz zagadnienia dodatkowe, które wykraczają poza podstawę. Książka została podzielona na działy, w obrębie których znajdziesz:
 - najważniejsze informacje teoretyczne,
 - wiele rad i wskazówek umieszczonych w tabelach,
 - przykładowe zadania wraz z rozwiązaniami
 - zadania do samodzielnego rozwiązania przez ucznia, do których dołączono klucz odpowiedzi.Opis za www.taniaksiążka.pl
32. **Repetytorium matematyka : szkoła podstawowa : klasy 4-6** / tekst Wiesława Janista. - Poznań : Wiedza 2018. **W 79452**
Książka jest nowoczesnym poradnikiem, który pomoże uczniowi w nauce matematyki. Treści zawarte w publikacji zostały podzielone na poszczególne działy, w obrębie których znajdują się tabele z najważniejszymi pojęciami i informacjami, przykładowe zadania wraz z rozwiązaniami oraz zadania do samodzielnego rozwiązania przez ucznia, do których zamieszczono klucz odpowiedzi.
Ponadto książka:
 - umożliwia uzupełnienie wiedzy,
 - ułatwia powtórzenie i usystematyzowanie wiadomości,
 - wspomaga przygotowanie do sprawdzianów,
 - wskazuje na możliwe zastosowania umiejętności matematycznych do rozwiązywania problemów praktycznych.Opis za www.bonito.pl
33. **Tablice matematyczne dla szkoły podstawowej** / Jerzy Janowicz ; [opracowanie redakcyjne Renata Sawicka]. - Warszawa : Nowa Era copyright 2020. **W 82728**

Nowa publikacja dla uczniów szkoły podstawowej przydatna podczas lekcji matematyki oraz przygotowań do egzaminu ósmoklasisty. Stanowi kompendium wiadomości z matematyki niezbędnych w szkole podstawowej. Zawiera informacje, które są najczęściej wykorzystywane podczas rozwiązywania zadań.

- Wspiera rozumienie pojęć dzięki zilustrowaniu ich przykładami.
- Ułatwia szybkie odnalezienie potrzebnych informacji, czemu sprzyja przejrzysty i uporządkowany sposób prezentacji materiału.
- Kształci umiejętność korzystania z różnych źródeł informacji dzięki przedstawieniu zagadnień w różnej formie.

Opis za www.sklep.nowaera.pl

34. Teraz egzamin ósmoklasisty : repetytorium z matematyki dla szkoły podstawowej / Jerzy Janowicz. - Warszawa : Nowa Era 2018. W 79241

Repetytorium „Teraz egzamin ósmoklasisty. Matematyka” pomoże uczniowi skutecznie przygotować się do egzaminu ósmoklasisty z matematyki. Zawiera praktyczne informacje o egzaminie z matematyki, m.in. kiedy się odbywa, ile trwa, co można i czego nie wolno zabrać ze sobą na egzamin, ilu i jakich zadań można się spodziewać.

Ułatwia przypomnienie i uporządkowanie niezbędnej wiedzy teoretycznej dzięki małym porcjom informacji teoretycznych, ujętych często w schematy, które ułatwiają zapamiętywanie. Umożliwia wyćwiczenie kluczowych umiejętności dzięki wielu rozwiązaniom przykładom i odpowiadającym im ćwiczeniom do samodzielnego wykonania. Zapewnia intensywny trening zadaniowy dzięki bogatemu i różnorodnemu zbiorowi zadań egzaminacyjnych otwartych i zamkniętych.

Zawiera zadania zaprezentowane przez Centralną Komisję Egzaminacyjną, dzięki czemu zwraca uwagę na najbardziej reprezentatywne przykładowe zadania egzaminacyjne. Pozwala samodzielnie przeprowadzić próbny egzamin dzięki dwóm przykładowym arkuszom egzaminacyjnym podsumowującym całość powtórzenia. Umożliwia systematyczną pracę w domu lub w szkole: przejrzysta struktura publikacji pozwala rozłożyć przygotowania na etapy.

Zawiera przydatne informacje matematyczne w formie plakatywnej, które zwracają uwagę na wybrane reguły i prawidłowości matematyczne. Zawiera odpowiedzi i rozwiązania do wszystkich zadań, które pozwalają samodzielnie zweryfikować rozwiązania i ocenić stopień własnego przygotowania do egzaminu. Opis za www.taniaksiążka.pl

35. Uczmy dzieci stosować matematykę : poradnik nie tylko dla rodziców / Danuta Zaremba. - Gliwice : Helion copyright 2020. W 82181

Matematyka jest dosłownie wszędzie, a współczesny świat na każdym kroku daje nam okazję do jej zastosowania.

Obliczanie budżetu, pensji i zobowiązań finansowych, zakupy, rozliczenia z urzędem skarbowym, kalkulowanie rat kredytu, szacowanie odległości, którą da się pokonać samochodem po tankowaniu - wszystkie te czynności wymagają użycia aparatu matematycznego, którego należyte zrozumienie pozwala szybko otrzymać właściwe wyniki i znacznie ułatwia codzienne życie.

Dlaczego więc tak wiele osób kojarzy matematykę z czymś nieciekawym, niezyciowym i trudnym? Czemu w ich pamięci pozostają tylko nieliczne wzory, suche definicje, niewiele mówiące pojęcia? I to niekomfortowe uczucie, że długie godziny spędzone w szkolnych ławkach były czasem straconym. Ludzie zwykle nie widzą sensu w nauce matematyki, ponieważ nie dostrzegają jej związku z rzeczywistością i rzadko potrafią zastosować zdobytą wiedzę w praktyce - jako dzieci po prostu nie byli tego uczeni.

Nadszedł czas, by zmienić ten stan rzeczy. Kolejne pokolenia nie muszą wzrastać w fałszywym przekonaniu o bezużyteczności matematyki. Prosty język, klarowne wyjaśnienia, brak zbędnej teorii, przykłady z życia wzięte - oto przepis na sukces! Dzięki tej książce zdobędziesz narzędzia, które pozwolą Ci skutecznie przekazać wiedzę matematyczną dzieciom w niemal każdym wieku. Od absolutnych podstaw aż po zaawansowane zagadnienia - ten podręcznik pokaże Ci, jak uczyć, aby nie znudzić i by nabyte umiejętności dało się łatwo zastosować w praktyce. Opis za www.empik.com

36. Zbiór zadań z matematyki dla klas VII i VIII z pełnymi rozwiązaniami. Część II, Geometria, statystyka i rachunek prawdopodobieństwa / Ewa Gałęska. - Opole : Wydawnictwo Nowik 2023. W 87161

Druga część zbioru zadań zawiera treści z geometrii, statystyki i rachunku prawdopodobieństwa zgodne z podstawą programową dla klas VII i VIII szkoły podstawowej.

Zbiór dzięki dokładnym rozwiązaniom może służyć pomocą zarówno uczniom mającym trudności z przedmiotem, jak i uczniom dobrym oraz bardzo dobrym, którzy po samodzielnym rozwiązaniu porównują wynik i metodę rozwiązania. Książka może się przydać również rodzicom sprawdzającym postępy swoich dzieci oraz nauczycielom w procesie nauczania.

W zbiorze znajduje się 140 dokładnie rozwiązanych zadań z licznymi podpunktami oraz seria zadań do samodzielnego rozwiązania z odpowiedziami. Opis za www.taniaksiazka.pl

37. Zbiór zadań z matematyki dla klas VII i VIII z pełnymi rozwiązaniami. Część III, Zadania zamknięte / Ewa Gałęska. - Opole : Wydawnictwo Nowik 2022. W 86648

Trzecia część zbioru zadań z matematyki, podobnie jak pierwsza i druga, przeznaczona jest dla uczniów klas VII i VIII. Obejmuje trzy typy zadań zamkniętych.

Książka zawiera zadania testowe, do których podane są cztery odpowiedzi, w tym tylko jedna prawidłowa. Są także zadania typu prawda-falsz, w których podane są dwa rozwiązania do oceny ich prawidłowości oraz zadania, w których należy odpowiedzieć tak lub nie, uzasadniając wybór.

W pozostałych typach zadań trzeba zaznaczyć wybraną odpowiedź, by móc sprawdzić jej poprawność. W zbiorze umieszczone są treści zadań do wszystkich działów oraz odpowiedzi umożliwiające sprawdzenie ilości zdobytych punktów i obliczenie procentu poprawnie rozwiązanych zadań.

Na końcu zamieszczone są szczegółowe rozwiązania wszystkich zadań.

Zbiór może służyć pomocą zarówno uczniom mającym trudności z przedmiotem, jak i uczniom dobrym i bardzo dobrym.

Przydać może się również w przygotowaniu do egzaminu po szkole podstawowej. Opis za www.empik.com

38. Zbiór zadań z matematyki dla klas VII i VIII z pełnymi rozwiązaniami. Część I, Algebra / Ewa Gałęska. - Opole : Wydawnictwo Nowik 2018. W 78891

Zbiór zadań przeznaczony jest dla uczniów, którzy zgodnie z wprowadzoną reformą edukacji będą kontynuować naukę w klasie VII, a następnie VIII szkoły podstawowej. Zawiera on obowiązujące typy zadań zgodnie z nową Podstawą programową. Może stanowić pomoc dla uczniów i nauczycieli niezależnie od wybranego podręcznika. Każdy rozdział zawiera użyteczne informacje, zestaw zadań z pełnymi rozwiązaniami oraz treści zadań z odpowiedziami do samodzielnego rozwiązania. Opis za www.nowik.com.pl